

※無料体験版

ソウルライク18禁TRPG
『獣性の呼び声』



©2022-2025吞無頼子



利用規約

- 1.本規約は、R18指定TRPG「獣性の呼び声」の開発者「サークル呑無頼子」（以下、原作者）と本作の資料を閲覧する全ての者（以下、閲覧者）との間に結ばれる事前の取り決めに明文化するものです。
- 2.本規約は、閲覧者がこの資料を.pdf .jpg .png 紙媒体。その他いかなる形でも入手した段階で効力を持ちます。
- 3.獣性の呼び声は、独自のシステムも含め原作者が著作権を有しています。閲覧者が原作者の承諾を得ず、全体あるいは一部の転載、改変、改竄、他のコンテンツへの利用、異なる産業への利用、その他個人の娯楽の範囲を超えた運用、本作が作られた目的と異なる事柄に用いた場合、それによって生じた問題は閲覧者側が全責任を負います。
- 4.原作者は未成年が当資料を閲覧することを禁じます。
- 5.本規約並びに、以降に示された「使用上の注意」「二次創作ガイドライン」に合意の無い者がこのゲームを用いたことで生じた損害に、原作者側はいかなる責任も負いません。
- 6.原作者やその関係者に対し、有形無形を問わず故意に害を及ぼす目的で及んだ行いは、行為者がその結果について全責任を負うものとします。
- 7.サークル呑無頼子の代表者の創作活動が3年間停止したことが確認された時点で、本規約は失効します。

使用上の注意

本作は、「男性原理と女性原理・破壊と創造・慈愛と闘争・生と死」をテーマにした、大人のためのスピリチュアルアドベンチャーゲームです。

男性ユーザーでも性暴力に瀕した女性の窮地をシミュレーション出来るゲームというコンセプトで作られています。

同時にポルノやギャンブルと同じ刺激を得られる設計となっており、習慣性を伴う事があります。

よって過度の利用は健康を害する恐れがあります。

適切な頻度、プレイ時間を守って正しく付き合うことで非日常を心地よいエッセンスとしてお楽しみいただけるよう制作しました。

このゲームを一助に、ユーザーの皆さまが健やかな人生を送って下さることを心より願います。

二次創作ガイドライン

TRPG『獣性の呼び声』は、システム、シナリオ、ストーリー、設定、その他ルールブックに掲載された内容を用いた二次創作において、生成AIを使用しない作品であれば、商用、同人を問わず使用料無料とします。

生成AIを活用して二次創作を行い発表する場合は、商用、同人を問わず、事前に原作者『呑無頼子』へご相談のうえ許諾をお取りください。

●クレジットの表記

二次創作を行う際は、次のクレジットを視認性を確保する形で必ず記載してください。

※本作は「サークル呑無頼子」が権利を有するオリジナルTRPG『獣性の呼び声』の二次創作です。

●二次創作の例

- ①本作に対応する設定のゲームキャラクター、武器などのアイテムデザイン、イメージイラスト。
- ②実際にゲームをプレイし、リプレイを他の媒体に起こした作品。（小説、マンガ、デジタルノベルなど）
- ③小物、グッズ、雑貨、衣装など。
- ④オリジナルゲーム内アイテムの考案。
- ⑤ゲームのシステムを参考とした派生作品。

その他ご不明な点があれば原作者『呑無頼子』までお問い合わせください。

獣性の呼び声_時空の彷徨者（プレイヤーキャラクターシート）

●「彷徨者（名）：_____」

●LV_____

・アイテム携帯数_____/_____

・膾：体力_____/_____

・アナル_____

・手コキ_____

・パイズリ_____

・フェラ_____

・淫恥術_____

●【状態】 |

●《エリア》 | ☐《野外》 ☐《屋内》 ☐《セーブポイント》 ☐《不明》

●所持精貨：

●衣装：「_____」（耐久値_____/_____） ☐下着姿 ☐全裸

●妊娠表現：☐ON ☐OFF

●ストーリー：

●殺傷武器or特殊装備： ☐近接武器 ☐投擲武器 ☐射出武器 ☐特殊装備

「名称：_____」 ☐装備中 ☐非装備

解説：

●拘束アイテム： ☐銀の枷 ☐銀の鎖 ☐銀の網

●携帯アイテム(※ステータス「・アイテム携帯数」を上限とする。):

●保管アイテム（安寧の間、化粧台に保管されているアイテム）：

●固有アイテム：

●習得済み精貨解放スキル：

☐①『不意打ち回避』（解放精貨100）

☐②『スリングショット』（解放精貨50）

☐③『逆睡姦のエキスパート』（解放精貨150）

☐④『暗器エキスパート』（解放精貨200）

☐⑤『精飲』（解放精貨50）

☐⑥『白兵戦エキスパート』（解放精貨80）

☐⑦『芳香トラップ』（解放精貨200）

☐⑧『投げホーロク』（解放精貨100）

●アンロックセーブポイント

まぐわいの燈火『ステージ名：_____』

宿り木の燭台『ステージボス名：_____』

●攻略中ステージ 敵キャラ情報：

敵名 _____ A (_____ 類 _____ 種) | LV _____ | [精液量：体力 _____ / _____] |
【状態】 |
《エリア》 | ☐ 《野外》 ☐ 《屋内》 ☐ 《セーブポイント》 ☐ 《不明》
イニシアチブゲージ | _____ ☐ 搾精 ☐ 徘徊 ☐ 潜伏 ☐ 襲撃 ☐ 奇襲 ☐ レイプ

敵名 _____ B (_____ 類 _____ 種) | LV _____ | [精液量：体力 _____ / _____] |
【状態】 |
《エリア》 | ☐ 《野外》 ☐ 《屋内》 ☐ 《セーブポイント》 ☐ 《不明》
イニシアチブゲージ | _____ ☐ 搾精 ☐ 徘徊 ☐ 潜伏 ☐ 襲撃 ☐ 奇襲 ☐ レイプ

敵名 _____ C (_____ 類 _____ 種) | LV _____ | [精液量：体力 _____ / _____] |
【状態】 |
《エリア》 | ☐ 《野外》 ☐ 《屋内》 ☐ 《セーブポイント》 ☐ 《不明》
イニシアチブゲージ | _____ ☐ 搾精 ☐ 徘徊 ☐ 潜伏 ☐ 襲撃 ☐ 奇襲 ☐ レイプ

敵名 _____ D (_____ 類 _____ 種) | LV _____ | [精液量：体力 _____ / _____] |
【状態】 |
《エリア》 | ☐ 《野外》 ☐ 《屋内》 ☐ 《セーブポイント》 ☐ 《不明》
イニシアチブゲージ | _____ ☐ 搾精 ☐ 徘徊 ☐ 潜伏 ☐ 襲撃 ☐ 奇襲 ☐ レイプ

敵名 _____ E (_____ 類 _____ 種) | LV _____ | [精液量：体力 _____ / _____] |
【状態】 |
《エリア》 | ☐ 《野外》 ☐ 《屋内》 ☐ 《セーブポイント》 ☐ 《不明》
イニシアチブゲージ | _____ ☐ 搾精 ☐ 徘徊 ☐ 潜伏 ☐ 襲撃 ☐ 奇襲 ☐ レイプ

S (ステージボス) (_____ 類 _____ 種) | LV _____ | [精液量：体力 _____ / _____] |
【状態】 |
《エリア》 | ☐ 《野外》 ☐ 《屋内》 ☐ 《セーブポイント》 ☐ 《不明》
イニシアチブゲージ | _____ ☐ 搾精 ☐ 徘徊 ☐ 潜伏 ☐ 襲撃 ☐ 奇襲 ☐ レイプ

ストーリー

魔女狩りの時代から幾世紀。かつて豊かな実りをもたらす山々に囲まれ栄えた亡国の古都ナクダス。

当時勃興したシン教会は、ナクダスの治世を転覆し、伝統信仰を破壊、土地を奪い、束の間の栄華を享受した。今ではそこは教会の仕打ちに怒り狂った魔女の手に堕ちて久しい怪奇の都である。

絢爛な大聖堂を中心に抱え栄えた都は、今や異界の神々が息を潜める異形の都。

外界との接触を断ち荒廃した古都は、昼間は生き物の気配の失せた廃墟に等しく… だが日没と共に獣の呻き声が ひしめき、獣化した男、名状しがたい異形、おぞましき生命体が跋扈する…とまことしやかに噂される。

夜のナクダスに足を踏み入れた「雄」は人畜問わず異形と化し、女は 終わり無き夜に堕ちて二度と戻ることは 無いと言う…。

そして貴女は、由縁あって夜のナクダスにやって来た。

その目的は、討伐か、探索か、知らぬ間に迷い込んだか、あるいは異形とのまぐわいそのものか…。



ゲーム概要

目次

●ゲーム概要

- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

○ソウルライク系18禁TRPG

女性を狙うモンスターが跳梁跋扈（ちょうりょうばっこ）するダンジョンをクリアしていく脱出シミュレーション。

※TRPGとは、ルールブックとサイコロを使いキャラクターを操作してロールプレイングするゲームジャンルを指す。国内外で多くのタイトルが発売されており、国内ではクトゥルフ神話TRPG等が有名。

本作のような成人指定TRPGは少数である。

○ゲームの目的

時空の彷徨者（PC：プレイヤーキャラクターのこと。以下「彷徨者」か「PC」を用いる。）はナクダスからの脱出を目指し、アイテムやスキルを駆使しながら敵の手をくぐり抜け、難易度が増していく全てのダンジョンの踏破を目指す。

○彷徨者設定

彷徨者の性別は女性に限定される。

異世界や異次元との交信が実在している世界観となっており、出身地、出生年代などの設定に制限は無い。

○通貨と彷徨者の「体力」の関係

敵から精液を得ると『精貨』という通貨になり、アイテムやスキルの入手、彷徨者のレベルアップができるようになる。しかし敵から膣内射精を受けるとPCの体力が削られていき、それにより彷徨者の体力がゼロになると敗北となりセーフハウスに強制送りとなる。この時、持っていた精貨は失われる。いずれの敵も彷徨者の腕力では抵抗できず、通常の戦闘は不利。多くはレイプされる。

○シナリオ

明確なシナリオは存在せず、各ステージが、一つのシナリオに相当する。（後述）



主幹システム

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト

主幹システム

「Garbha Sūtra 《ガルバースートラ》 System」について

ゲーム依存症、ギャンブル依存症、ポルノ依存症、セックス依存症、不安障害、その他心身の健康リスクを考慮した、コンピューターゲーム、非電源ゲーム及び各種ゲーム媒体への活用が期待でき、男性であっても「性暴力に瀕した女性の窮地」を擬似的にシミュレーションできるゲームモデルの提唱。

システムを成り立たせる 8つの要素

- ①敵がPCに射精した量でPCの得る通貨の額が決まる。
- ②「敵を殺傷するアイテム」と「敵を鎮圧するアイテム」の選択がPCに与えられている。
- ③ PCの攻撃は「殺傷」と「性交」の2通りある。
前者は成功すれば性行為を免れるが、得られる通貨は少額。失敗すると敵に凌辱されるリスクを伴う。後者は多くの通貨を得られる一方、著しく体力を失うリスクを伴う。
- ④敵から膣内射精されたときPCの体力が減少する。
- ⑤ PCの性別設定は♀のみ、敵キャラクターは性別設定が♂のみである。
- ⑥入手した通貨の金額が、アイテムの入手やPCの育成に大きく影響する。
- ⑦ PCに相対するラスボスは、GMや敵キャラクターを演じる役が独自に考案する。
- ⑧好きなキャラクター、アイテム、ステージ、敵キャラクターを自由に作れるシステムを備えている。



準備と遊び方

準備

①ルールブック（本書）

②1d1～16d10000の範囲でダイスの面数、ダイスの個数、ダイスを投げる回数を任意で設定できるダイス。

「BCDice」、「dice bot」あるいは「オンラインダイス」及び同系の乱数システムに相当するもの。

ダイス 1 例: 「angels dice」

<https://angelsdice.donburako.com/>



③その他ゲームマットや筆記用具などは自由に用意。

④備考 - シナリオは不要だが作ってもよい。

遊び方①_ステージ攻略パート

①項目● PC（♀）を参照し、プレイヤーキャラクターシートを用意。

②項目●ステージを参照し、攻略するステージとそこに設定された敵の情報をシートに記入。※『ステージ』はシナリオに相当するもの。

③攻略するステージに定められたクリア条件を満たしてステージを脱出する。

④③を満たす前に体力がゼロになったキャラクターはゲームオーバーとなりセーフハウス「安寧の間」に送られる。

遊び方②_セーフハウスパート

項目●「安寧の間」を参照。

遊び方③_その他

特定の条件を満たすとアイテム、ステージ、敵などをプレイヤー自身が作れる。

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC（♀）

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民（♂）

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト



準備と遊び方

angels dice とは

1d1～200d10000の範囲でダイスの面数、ダイスの個数、ダイスを投げる回数を任意で設定できるダイスです。
スマホ・PCどちらからでもアクセスできます。

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト

angels dice

1D100

ROLL

デジタルwebダイス『angels dice』
<https://angelsdice.donburako.com/>

コマン ド	意 味
xDy	x(1~200)個のサイコロをy(1~10000)面に設定し、合計値を表出。
xBy	x(1~200)個のサイコロをy(1~10000)面に設定し、個々の値のみ表出。
xTy	x(1~200)個のサイコロをy(1~10000)面に設定し、各値を出したサイコロの個数を集計する。
xTzy	x(1~200)個のサイコロをy(1~10000)面に設定し、各値を出したサイコロの個数を集計する。出なかった値も0個で集計される。



●各役回り

- ・姿なき導き手：GM（ゲームマスター）
…姿無くメモ書きや鏡に浮かぶ文字、地面に書かれたメッセージなどの形で、PCを導く姿無く存在。GMはPLをガイドするメインキャスト。
- ・時空の彷徨者：PC（プレイヤーキャラクター）
…一度入ったら抜け出せないと言われている夜のナクダスで目覚めた女性たち。
- ・ナクダスの民：敵キャラクター
…ナクダスに住まう異形の存在たち。雄としての生殖機能しか持たず、女を求めて惑い続ける。敵は「敵NPC」と「竿役」の2つのモードが有る。敵NPCは自由意志のある竿役と違い、振る舞いが各項目のシステムで自動化されている。

●セッション一覧

- プレイ人数 1 ～ 1 1 名
- ①『スタンダードセッション』
GM 1 名&PL 1 名（敵は敵NPCのみ。）
 - ②『マルチプレイセッション』
PL 2 ～ 5 名のセッション。（敵はNPCのみ。GMとPLの兼任可能。）
 - ③『PvE（対戦）セッション』
PL 1 名と竿役（1 ～ 6 名）でセッションする対戦モード。（GMはPLか竿役を兼任できるがGMのみに徹しても良い。）
 - ④『マルチPvEセッション』
PL（4 名）と竿役（1 ～ 6 名）でセッションする。（GMはPLか竿役を兼任できる。その場合はPL 5 名まで参加可能。）
 - ⑤『ソロプレイセッション』
PL 一人がGMを兼任し、敵NPCを攻略するセッション。

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト



PC (♀)

PC:プレイヤーキャラクターの準備

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト

- ・準備①キャラクターシートに項目を記入する。

ステータス値を各項目の初期値に、50ポイント自由に割り振る。

[アイテム携帯数(初期値8)]

[膣:体力(初期値15)]

[フェラ(初期値1)]

[パイズリ(初期値1)]

[手コキ(初期値1)]

[アナル(初期値1)]

[淫恥術(初期値1)]

上記の7項目に好きな数値を割り振り、初期ステータスは総計78=LV78となる。

[膣:体力]の数値はPC体力を意味し、膣内射精されると注がれた精液の量に応じて体力が減少する。

それ以外のステータスは各性技の練度を示す。膣内射精と違いダメージを負うことはないが、一度の射精で得られる精貨はステータス値を上限とする。ステータスを超えた分の精液は精貨にならない。

例として[フェラ10]のPCに対して、敵が一度に11の量を射精した場合、10精貨しか入手できない。ということ。

- ・準備②妊娠表現の設定

妊娠表現が苦手なプレイヤーのために表現のONとOFFが事前に決められる。

配慮する場合を想定してルールブックでは【受精】という表現を用いる。

- ・準備③殺傷武器か特殊装備

詳細は項目●PCスキルを参照。

キャラクターが持つ殺傷武器を設定する。殺傷武器を持たないという選択も可能で、その場合は『貞操の呪紋&うごめくディルド』という特別な装備が与えられる。殺傷武器の変更、後からの入手、複数持ちはゲームを1周クリアするまでは不可能。殺傷武器はアイテム携帯枠を消費しない。

- ・準備④拘束具と携帯アイテムを選ぶ

項目「●アイテム一覧」にあるアイテムを[アイテム携帯数]で設定した個数まで選ぶ。

アイテム携帯数は種別表記ではなく個数表記。(初期入手不可)とあるアイテムでなければ自由に選べる。アイテムを使い切り丸腰になってもゲームはできるので、どれでも自由に選んで良い。

拘束具はセーフハウスで自由に持ち替えができる。拘束具はアイテム携帯枠を消費しない。

- ・準備⑤キャラストーリー

キャラクターの設定、ナクダスにきた目的。フレーバー要素なのでどんな設定にしてもゲーム難易度には影響しない。「ナクダスの診療所で目覚めたがここまでの記憶が曖昧だ。今は脱出口を探さなくてはならない」という展開がデフォルトで用意されている。

本作は異世界との交信が実現している世界観となっており、キャラクターの生まれた時代、世界、種族は問わない。性別が女性であることだけが必須条件となっている。



アイテム一覧

攻略アイテム一覧とその買値と売値

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト

携行アイテム

(無償で与えられるのは開始時点のみ。以降は精貨を消費しての購入となる。眠らせるためだけの武器や戦闘を有利に進める消耗品が多い。)

各アイテムの効果はこれより先の「●PCスキル」に後述している。

おびき出すアイテム

- ・アイテム1：無毒の木製吹き矢（携帯可能数99）

購入精貨2 売却精貨1

眠らせるアイテム

- ・アイテム2：眠り毒の噴霧器（携帯可能数99）

購入精貨5 売却精貨2

- ・アイテム3：眠り毒の吹き矢（携帯可能数99）

購入精貨3 売却精貨2

- ・アイテム4：眠り毒の投げナイフ（携帯可能数99）

購入精貨4 売却精貨2

搾精アイテム

- ・アイテム5：使い捨てオナホール（携帯可能数99）

購入精貨10 売却精貨1

- ・アイテム6：使い切りローション（携帯可能数99）

購入精貨6 売却精貨4

- ・アイテム7：コンドーム（携帯可能数99）

購入精貨1 売却精貨1

- ・アイテム8：経口避妊薬（携帯可能数1・初期入手不可）

購入精貨666 売却精貨369

逃走アイテム

- ・アイテム9：煙幕玉（携帯可能数99）

購入精貨30 売却精貨25

- ・アイテム10：生贄の酒（携帯可能数1）

購入精貨50 売却精貨45

体力回復アイテム

- ・アイテム11：回復シロップ（携帯可能数99）

購入精貨5 売却精貨3



○特記事項：使用回数無限アイテム

おびき出するアイテム

・アイテム12：うごめく万能玩具（携帯可能数1・携帯品枠1消費・初期入手不可）
購入精貨50 売却精貨10

おびき出して眠らせるアイテム

・アイテム13：チェーンダガー（携帯可能数1・携帯品枠1消費・初期入手不可）
購入精貨300 売却精貨100

挑発をするアイテム

・アイテム14：淫惑の香水（携帯不可・初期入手不可）
購入精貨1000 売却精貨850
・アイテム15：「淫楽の小瓶」（携帯可能数1・携帯品枠1消費・初期入手不可）
購入精貨800 売却精貨700
・アイテム16：獣笛（携帯可能数1・携帯品枠1消費・初期入手不可）
購入精貨1000 売却精貨700

拘束アイテム

いずれも敵を一体だけ拘束する。
売却、破棄はできない。使用回数無制限。携帯品枠は消費しない。
探索に持てるのはいずれか1つ。
セーフハウスでのみ取り換え可能。

- ①『銀の枷』
- ②『銀の鎖』
- ③『銀の網』

殺傷武器と特殊装備

初期に決めた殺傷武器、初期に武器を持たない代わりに与えられた特殊装備のこと。
売却、破棄はできない。使用回数無制限。携帯品枠は消費しない。
装備の取り外しは可能。

- ①近接武器・剣/刀/槍/斧/ナイフ/棍/トンファーなど
- ②投擲武器・クナイ/手裏剣/投げナイフなど
- ③射出武器・轟鳴（銃・ライフル・散弾銃・マシンガン・魔法など）/無音（クロスボウ・弓・ブーメラン・指弾など）
- ④特殊装備『貞操の呪紋』

衣装（コスチューム）

衣装は特殊効果を持つものが多くあり、消費アイテム以上に効果が高い事も多い。
公式で実装されている衣装は8着ある。

※衣装耐久値について：

衣装へのダメージは例（0/100）からスタートし、衣服が破れたり汚れると（10/100）のようにダメージ累積され、PLダイスにプラス補正として常時適用される。
ダメージが（100/100）のように上限に達すると衣装を失って『下着姿』か『全裸』になりプラス補正の適用が無くなる。

備考：

衣装耐久値（0/0）の衣装はダメージ累積が発生しない。

衣装耐久値（0/∞）の衣装はダメージが限りなく累積され、安寧の間に帰還するとリセットする。

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)

●アイテム一覧

- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
- 「安寧の間」
- PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

・格安衣装「獲物の装い」の入手

購入精貨 1 (衣装耐久値 50/50)

保管売却ともに不可、破棄しても精貨は戻らない。

着る物が何もないときの緊急時に有用なバニースーツ。

一度の探索で一度だけ着られる使い捨ての格安衣装。裏布もついて無い。

白バニー(サテン生地)は暗闇に目立つ白色で、おびき出しにマイナス2補正。

黒バニー(ペロア生地)は厚めの生地で性交時の負担を軽減し、膣内射精における体力消費をマイナス2補正する。

服が破けてもヘアバンドと付け襟、付け袖、靴はそのまま、脱げると『全裸』が確定する。





○公式衣装・全6着

全てのPCに与えられる衣装。

コスチュームはその多くが消費アイテム以上に高い効果を持つ。挿絵は衣装を標準的に模式した図であり、デザインや色はPCにより大なり小なり差異が生じる。

初期支給コスチューム以下3種



「バニーオブハート」(衣装耐久値 100/100)

危険なケダモノに立ち向かう非力な女性の強い味方。

コスチューム効果：

- ①乳首と股間のシールを剥がすと、シール一枚につきサブスキル『色香の罟』がマイナス5追加で補正される。一度に使えるのは乳首と股間の3枚まで。貼り直しは不可。
- ②「投石」する道具がプレイングカード(トランプ)に変わり、1 d 1 3 マイナス補正される。
- ③『隠れ露出』が自動で適用。

デメリット：

乳首と股間のシールが1枚剥がれると衣装耐久値に1ずつダメージ累積。

セット効果：『シルクハット_貪欲な色兎』

- ①『煙幕弾』を使うスキルに「1d淫恥術」だけマイナス補正。演出として煙に紙吹雪が混じる。
- ②敵一体【撃破】するたびに、消耗アイテムを初期購入不可なものを含めて2d11ダイスによる判定でランダムで2つドロップする。(ギミックエネミーは対象外)

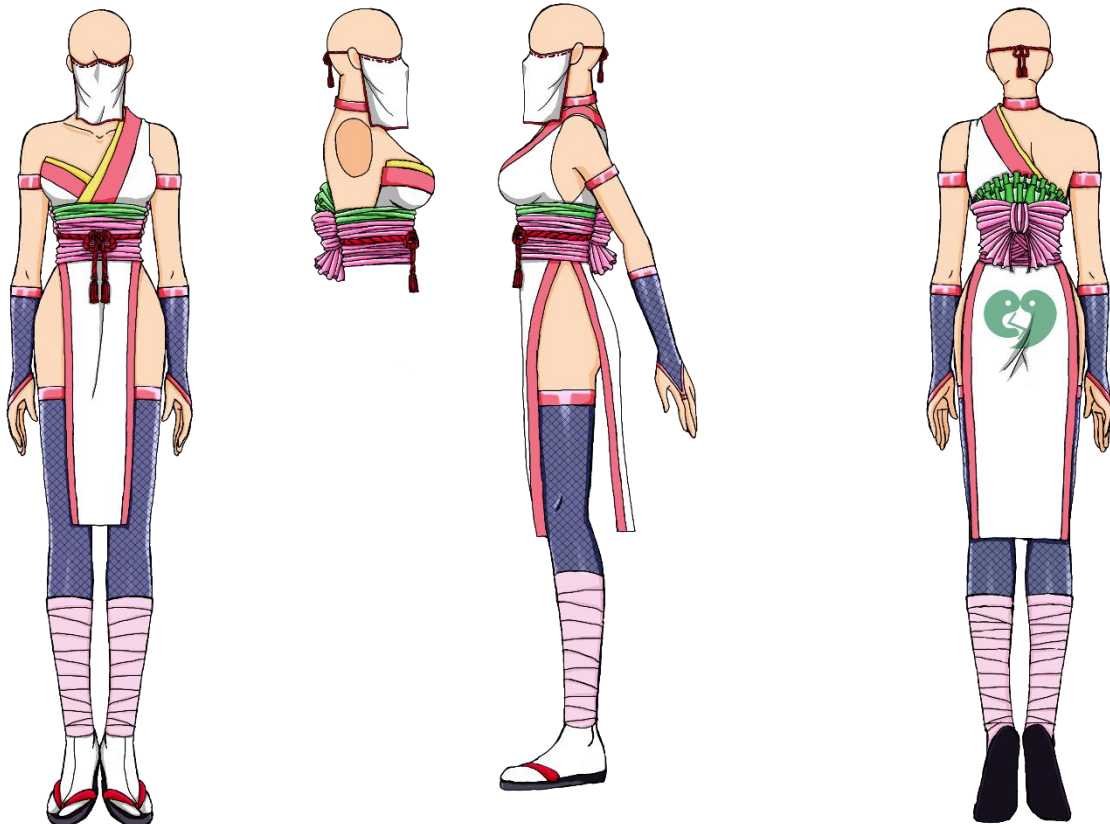
備考

シールが剥がれても衣装の破損としては扱われない。股間のシールを剥がさなくても性交可能。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



「抜き忍の試練」(衣装耐久値 100/100)

これであなたもエキスパートの仲間入り。何のとは言わない。

何もかもが見た目通りの実用性を欠いた衣装は、今のナクダスではそうと言い切れない事もある。

コスチューム効果：

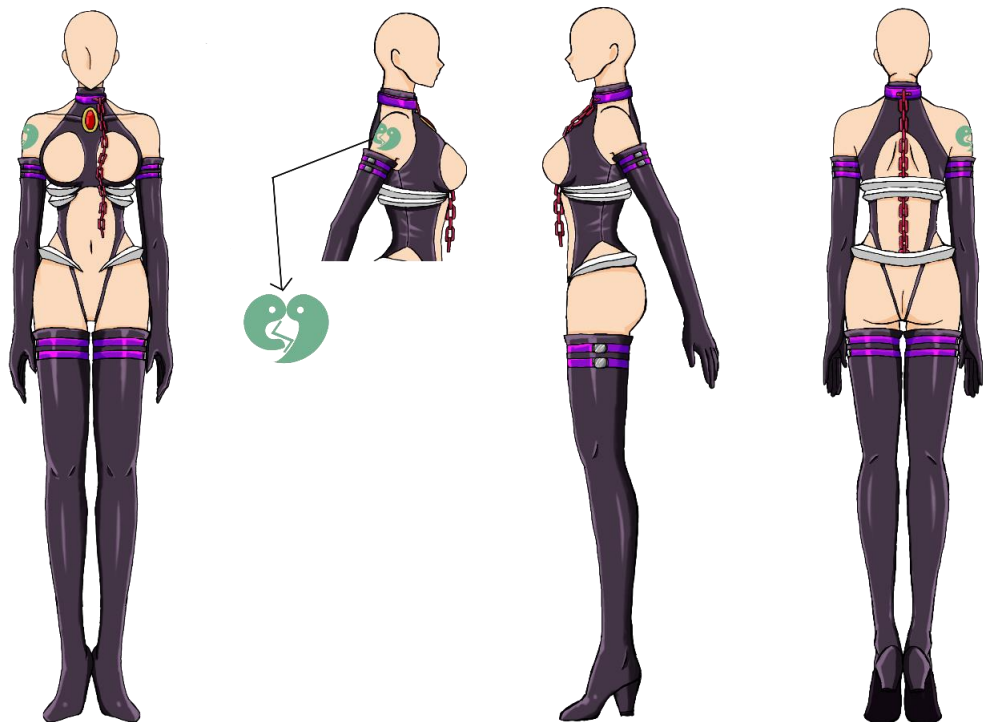
- ①『襲撃』してきた敵（複数可）に、『眠り毒の投げナイフ』（後述）を一度に何本でも投げられる。
- ②マルチプレイ時、【無我夢中】を引き起こした敵に対し、【ステルス】を維持したまま『眠り毒の吹き矢』（後述）を使える。
- ③任意で下着の着用が可能。未着用時は『隠れ露出』が自動で適用される。

デメリット：

なし

セット効果：『フェイスベール_溢れる秘薬』

- ①中出し判定ダイスが常時+1 補正される。
- ②敵の射精量が、残り体力を超える値に至った場合、残り体力までの射精量に判定を自動修正する。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)

●アイテム一覧

- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
- 「安寧の間」
- PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

「守護戦使の淫虐」(衣装耐久値 0/∞)

嗜虐と被虐の狭間で揺れ動くスリル。

2本の紐が鼠径部をなぞっただけの股間にクロッチは無くむき出しである。

とある闇落ちしたヒロインが纏ったとされるボンテージ。

ブランドロゴは右肩のフェイクタトゥーで代用。

あえて急所を晒すことで性交時に敵に服を破られにくくした捨て身の防御策。

コスチューム効果：

- ①「チェーンダガー」を背部の鎖に連結し12本まで装備し一斉射出ができるようになる。
- ②『隠れ露出』が自動で適用される。
- ③ステージクリア時に、累積したダメージが

デメリット：

- ①衣装耐久値が無限になりダメージ累積が無限に重なる。
- ②拘束具を装備しているとき【レイプ】に陥ると、PCは拘束具で縛られ、スキル『反撃』を封じられる。
- ③チェーンダガーを装備した本数だけダメージ累積した状態からゲームがスタートする。

セット効果：『首輪_ハイリスクハイリターン』

敵を1体撃破すると経口避妊薬が1つドロップする。



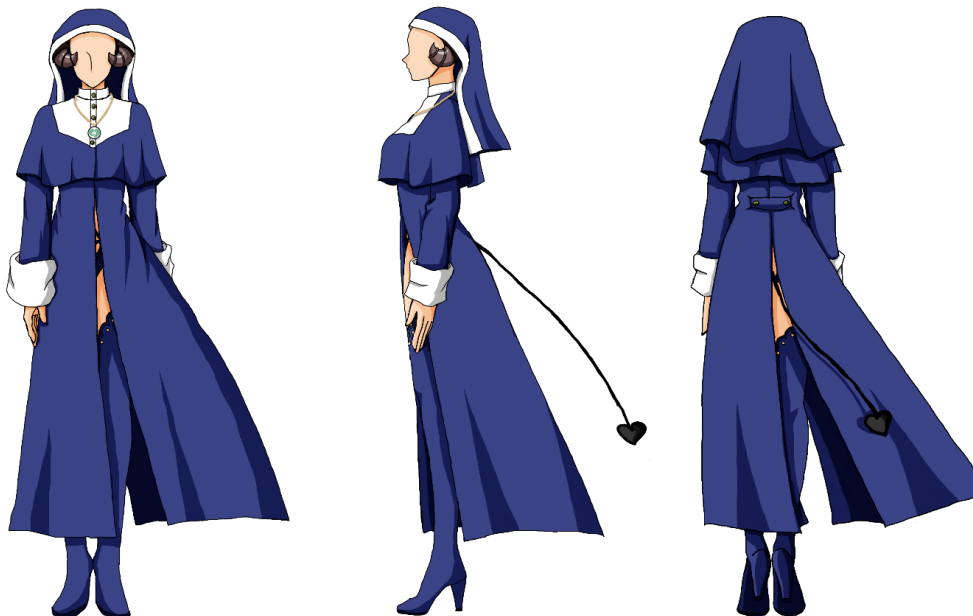
○ステージ達成コスチューム以下3種

ステージを進めるごとに追加で得られるコスチューム
指定のステージをクリアした全プレイヤーに適用

ステージ4 クリア報酬

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト



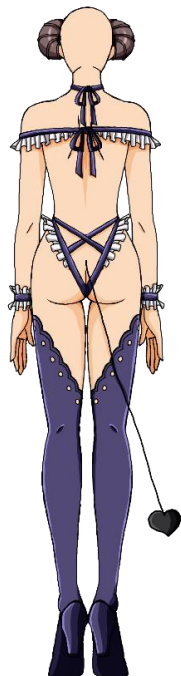
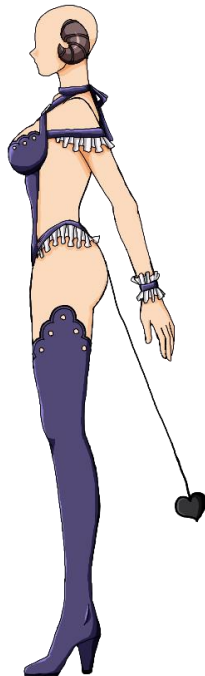
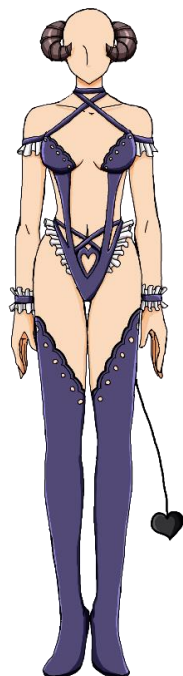
『サキュバスシスター』（衣装耐久値100/100）

※無料体験版では詳細非公開



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



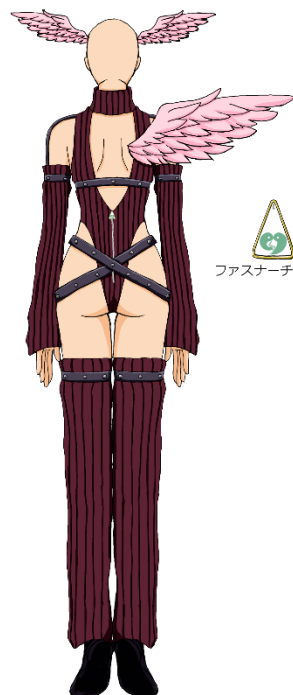
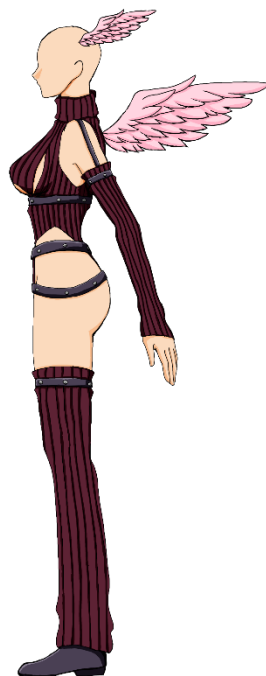
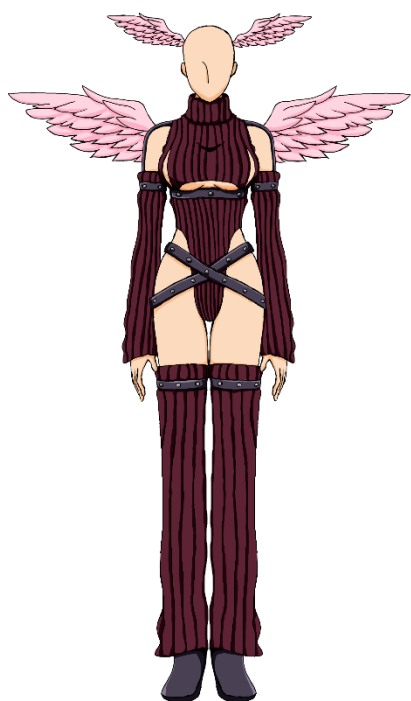
『サキュバスシスター』 インナーデザイン
装着しなくても良い。



ステージ8 クリア報酬

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

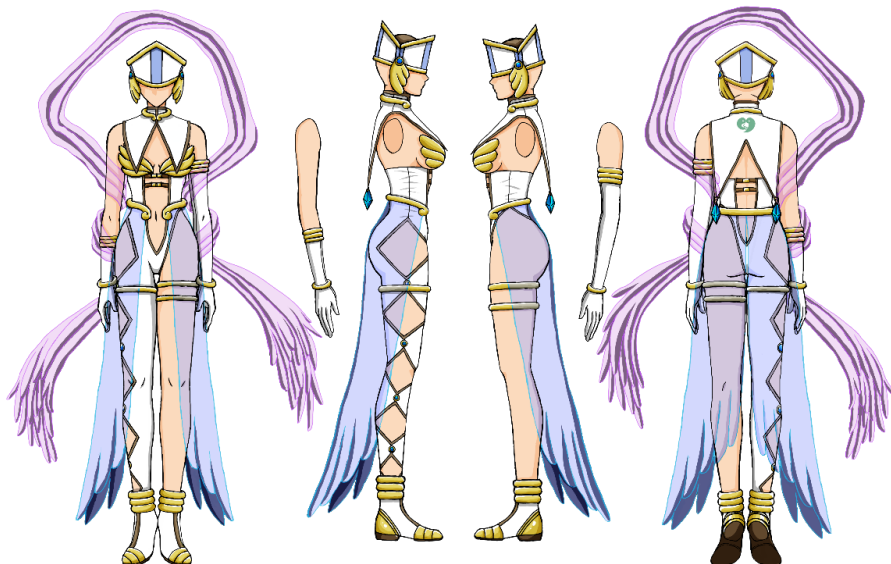


ファスナーチャーム

『肅性の転生子』（衣装耐久値100/100）

※無料体験版では詳細非公開

2 周目突入報酬



『ユニバースの化身』（衣装耐久値 0 / 0）

※無料体験版では詳細非公開



戦闘システム

戦闘システム

いかなる時も冷静に目を凝らせば活路は何かしらあるものだ。
されど全ての結末は全能なる者のみを知る。
悟りは人をに無為にし、絶望は人を自棄にする。
心すべきはどちらでもない時だ。
人は満たされぬ欲望に怒り、絶望の淵で憎しみの甘さを知る。
そして決して叶わぬ望みに希望を見出したとき人は狂気に駆られる。

・使用ダイス

1d1~16d10000の範囲で面数・個数を任意で設定できるデジタルダイスシステム。特に言及のない場合、1d100（100面ダイスを1個）を用いる。
詳細は各項目を参照。

・戦闘(セックスバトルか討伐か。)

彷徨者（PC）とナクダスの民（敵）に犯される（膣内射精を受ける）と、敵が射精した量に応じてダメージを受け体力を失う。敵もまた射精するほど体力を失っていく。
敵たちは常に女を求めさまよい、彷徨者（PC）を見つけ次第狙ってくるだろう。武器を振るい戦うか、敵を罠にかけて精を奪い糧とするかはあなた次第だ。

・状況に応じた選択

彷徨者（PC）とナクダスの民（敵）は共に【状態】と《エリア》の概念があり、それらの条件により状況、展開、プレイヤーの選択肢が変化する。

・ステージ内の《エリア》区分

《野外》、《屋内》、《セーブポイント》、《不明》の4パターン存在する。
敵とPCの居所を指す。アイテムやスキルには《エリア》によって使えるものと使えないものがある。

・イニシアチブゲージと危険性

敵の危険性を数値で現すシステムとしてイニシアチブゲージというゲージが存在する。
（項目●敵キャラ（♂）を参照。）
イニシアチブゲージが上がるほど危険性も上がっていく。危険性の変動率は敵分類で異なり、これをゲーム上では『習性』と呼ぶ。

- 目次
 - ゲーム概要
 - 主幹システム
 - 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
 - 戦闘システム
 - 主な装備と戦術
 - 通貨
 - ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
 - ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
 - 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



主な装備と戦術

主な装備と戦術

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト

・眠り毒と拘束具

眠り毒の噴霧器、眠り毒の吹き矢、眠り毒の投げナイフなど、PCの装備は眠らせる武器が主体となる。眠らせた敵を拘束するための道具は、銀の枷、銀の鎖、銀の網、いずれか一つのみ装備できる。ステージに持ち込む拘束具は準備の段階で事前に決定する。

・殺傷武器

殺傷用の武器は初期に決めた一つだけ装備できる。初期設定で「殺傷武器を持たない」を選択すると、2周目に入るまで殺傷武器の入手は不可能。

「殺傷武器を持たない」を選択をすると特別なアイテムを装備する。

・消耗アイテム

戦闘と性行為を有利に進めるアイテムは眠らせる道具以外にも存在する。使い方次第で状況は大きく有利になるだろう。

・主な戦術

いずれの敵もPCより腕力に勝り、通常戦闘で勝てる望みは薄い。一度捕まったら振りほどくのは困難を極めるだろう。あらゆる手で他の敵をおびき出し、眠らせるアイテムで敵を眠らせ拘束、そして精液を搾り果てさせるのが攻略の主力になる。



『精貨』とは

敵キャラクター（※敵キャラクターは生物学上の性別が全て♂のみで構成されている。）が射精した精液は「精貨」という通貨になる。
この通貨を使って様々なことができる。

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



怪奇の聖都『ナクダス』の構成

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂?)
 - 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

・各ステージの《エリア》

最大で4つに識別される。

□《野外》 □《屋内》 □《セーブポイント》 □《不明》

・ステージにいる敵。

通常の雑魚敵はステージが進むごとに5ずつレベルが上がり、それを基準に強化モブ、ステージボスのレベルが決まる。

4体：雑魚敵(例：レベル10)

1体：強化雑魚。雑魚の1.5倍(端数繰り上げ)の[精液 量：体力]をもつ。(例：レベル15)

1体：ステージボス。各ステージに設定されたボス。レベルは雑魚4体と強化雑魚1体を足しあわせた値の2倍。(例：レベル $10 \times 4 + \text{レベル}15 \times 1 = 55 \rightarrow 55 \times 2 = 110$)

・「まぐわいの燈火」(セーブ兼帰還ポイント)

ゲーム開始地点に最初の帰還ポイント「まぐわいの燈火：診療所」があるが、開始時点では機能していない。セーフハウス「安寧の間」(次ページ)に来た時にセーブポイントとしてアンロックされる。

以降のセーブポイントはステージボスエリア手前とモブ敵エリア手前に一つずつ現れる。

セーフハウス「安寧の間」からセーブポイント「まぐわいの燈火」に行くと、倒した敵も含めてステージがすべてスタート時と同じ状況にリセットされている。

・「宿り木の燭台」(セーブ兼帰還ポイント)

ステージボスを【撃破】した跡地の中心に現れるワープポイント。ここから次ステージのスタート地点に進む事ができる。セーブポイントとしても機能しセーフハウスに帰還も出来る。

備考

ロルの展開によりゲームの進行が詰まったり、敵が全滅したステージから帰還できなくなった時(拘束されたまま敵が全滅して動けない等)は、GMの判断でセーフハウスに帰還する。



「安寧の間」

『安寧の間』（セーフハウス）の仕様と出来る事

敵に敗北した時やアンロックしたセーブポイントに到達すると行けるPCの個室。
バルコニーからは雄大な湖と打ち寄せる漣、流れる風を味わいながらそれらを見下ろす月が眺められる。
ここ来ると消耗した体力と全ての状態異常から回復し使ったアイテムと壊されたコスチューム以外は全て戦う前に戻っている。
セーフハウスに戻ると自動で体力、武器、拘束具、コスチュームと言った散らばった装備も手元に帰って来る。
使った消耗アイテムは帰ってこない。

・内装

内装はPCによって異なるが共通して下記のものが置いてある。

1. バスルーム
帰って来るといつも丁寧に整頓されている不思議なバスルーム。疲れたときの湯浴みに。
2. ベッド
精神的疲労を回復する。
3. 姿見：
セーブポイントと繋がった姿見。自分の姿を確認したりセーブポイントに移動するのに使う。
4. 化粧台：
精貨を支払いアイテムや衣装の売買ができる。手に入れた衣装以外の各種アイテムは化粧台の引き出しに自動で送られそのまま保管できる。使わないアイテムの保管、備蓄、持ち替えも可能。
3種類の拘束具も化粧台の引き出しに用意されている。
5. クローゼット：
コスチュームを保管する。入手した衣装はすべてここに送られる。
3種類の衣装が予め用意されている。
(3種類の衣装については別記)
6. バルコニー
巨大な開放窓から真っ青な月を映す湖畔、山並みが見渡せる。

・ステージに再挑戦する

セーフハウスの姿見から、アンロック済みセーブポイントにどこでも自由にリスポーンして再開できる。
モブ敵はリスポーンするたび元の状態に戻っているが、【撃破】したステージボスは消滅したままである。
攻略済みのステージボスに再挑戦するには特殊クエスト「女たちの悪夢」で可能。

・プレイヤーキャラクター（PC）レベルアップ（MIN LV78～MAX LV999）

精貨を消費して性技ステータスや膣：体力などレベルアップが可能。
10精貨を消費すると8つのステータス1つを1アップできる。
全てのステータスの総計が、LV999でMAXとする。

・装備やアイテムの購入

敵の攻略には多くの場合消費アイテムを使う。しかし無限に使用できるアイテムも少数ながら存在する。

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト

・化粧台にアイテムを保管

精貨を貯金することは出来ないが、消耗アイテムを購入して化粧台に保管が可能。
ステージで入手した持ちきれないアイテムや衣装は化粧台とクローゼットに自動で送られる。
アイテムによっては売却不可に設定されているものもあり、注意。

・PC間のアイテムトレード

精貨と売却不可アイテム以外のアイテムはPCからPCに譲り渡す事が可能。

・セーフハウスでひとりえっち（ソロプレイ可能）

使用条件

1. 所持精貨 2 以下
2. 「万能玩具」か「うごめくディルド」を所有

使い方：

万能玩具かうごめくディルドを使った自慰行為で[膣：体力] から「1d [ヴァギナ]」で出た値を絶頂の度に減らす。

繰り返せる回数は[膣：体力] の値以内とし、ゼロになったら終了。

最後に(絶頂回数+ 5) ×3d6のダイス判定で出た精貨を得てPCは眠る。

備考：

セーフルームで複数人のPCと行う時は、PCの誰か一人でも体力が続く間続行可能。途中で眠りに落ちる形で休むこともかまわない。

落ちるときも絶頂回数を足し合わせて同様にダイス判定する。

デメリット：

このサブスキルを使ったとき、次の探索で『守護戦使の淫虐』を装着してのスタートが強制される。

・ドレスアップと衣装の管理、修理

衣装効果とコスチュームの入手

衣装によって様々な効果をもたらす。

衣装は精貨を消費して購入したり、特定のクエストを達成して得られる。

修理

コスチュームは耐久値が設定されている。

コスチュームが破損した時は、セーフハウスで補修費を精貨の形で支払う。累積したダメージと同数の精貨を支払うことで修理され、クローゼットに新品の形で戻る。

メイク

化粧用品、ケア用品は化粧台に常にPCが必要とするものが常時補充されている。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

PCスキルと各種アイテムの使い方と敗北条件

※ルールブック内の解説においては敵もPCも主に『』でスキルやアイテムを表記している。

1. 探索：【潜伏】して姿を見せない敵を探す。

サブスキル 1

『神経集中』：《エリア》を動かずに身を潜め、【潜伏】している敵を見つけるスキル。

条件：PCの状態が【ステルス】の時。

成功判定：

PLダイス『【潜伏】の敵個体数d100』を振り、50以下が出た敵個体をPCは発見できる。

リスク：

判定に失敗した敵個体に対し、イニシアチブゲージがダイスの下1桁分アップする。

サブスキル 2

『偵察』：《エリア》を移動するスキル。敵を探す場合は下記の手順に従う。

効果：

《エリア》移動後の『神経集中』の成功判定をステータス[淫恥術]の値マイナス補正して実行。

リスク：

①《野外》に移動時、一番体力を残した敵1体のイニシアチブゲージを2上昇。

②《屋内》に移動時、一番体力を残した敵1体のイニシアチブゲージを2低下。

③《セーブポイント》へ移動時、全敵のイニシアチブゲージを『1d10』で出た値だけ上昇。

サブスキル 3

『不意打ち回避』（解放精貨100）：**精貨解放スキル①**

使用条件：『奇襲』が発生したとき。

効果：すべての敵の『奇襲』を回避してイニシアチブゲージを4ダウンさせる。

成功判定：GMとPLで1d100のダイスバトルを行い、PLダイスがGMダイスを下回ると成功。

リスク：

失敗したPCは、上記効果に加え、『奇襲』してきた敵によって服が損傷し、衣装耐久値にPLダイス値をダメージ累積。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

2. おびき出し：【青姦】の発生防止

条件：

- ①【徘徊】している【視線】を向けて来て居ない敵単体。
 - ②ステージの《エリア》に《屋内》が存在する。
- 効果：任意の敵個体との性交において、PC状態異常【青姦】にかかるのを防ぐ。

・アイテム 1

『無毒の吹き矢弾』：吹き矢で使える木製の弾。

2回命中させるとおびき出しが成功する。クリティカルさせると1回で成功。

成功判定：1d100 (PLダイス) で80以下。

クリティカル判定：75以下。

サブスキル 1

『投石』：無数に転がる石や瓦礫、ガラクタ、木の実などを敵に投げつける。

効果：任意の《エリア》に誘導する。

成功判定：20以下で命中。2回当てると目的地の『エリア』におびき出される。

リスク：失敗すると出目の下1桁の値を狙った敵のイニシアチブゲージに加算。

クリティカル判定：5以下でクリティカルヒットすると狙い通りの場所（他の敵に見つからない所）に一発でおびき出せる。

・サブスキル 2

『隠れオナニー』：おびき出したい《エリア》で隠れながら自慰をして絶頂し、そこに匂いを強く残す。

効果：成功すると直後のおびき出すスキルの判定がマイナス10補正される。

成功判定：1d100 (PLダイス) で90以下を出すと成功。越えると失敗。

リスク：

①失敗すると【徘徊】か【潜伏】の敵がアルファベット順に1体【視線】を向けてくる。

②敵が【潜伏】している時、PCが《野外》で失敗すると【潜伏】している全ての敵のイニシアチブゲージに出目の下1桁を加算。

・サブスキル 3

『色香の罟』：任意の《エリア》にPCの匂いが着いた衣服を一部脱ぎ捨て、『無毒の吹き矢弾』『投石』の成功率を上昇させる。

効果：『無毒の吹き矢弾』と『投石』のクリティカル判定にマイナス5補正される。

下着を使うとさらに効果が上がりクリティカル判定がマイナス10補正される。

リスク：直後のおびき出しスキルに失敗すると、出目を衣装耐久値にダメージ累積する。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

・サブスキル4

『隠れ露出』：【ステルス】の状態のまま脱衣して『全裸』や『下着姿』になる行為。

効果：

匂いを強めることで『隠れオナニー』の効果をマイナス20追加で補正。

リスク：

『隠れオナニー』に失敗すると衣服を失う。

・アイテム2

『うごめく万能玩具』（使用回数無限・携帯品枠1消費・初期入手不可）：半透明ピンク色の不定形物質でつくられた変幻自在の大人のオモチャ。形も動きもPCの意のままに動く。

効果：

①性交時に使うとイニシアチブの有無を問わず、敵レベルの10%(端数繰り上げ)を追加射撃させられる。使い方はPC次第。

②『隠れオナニー』に使うと同スキルの成功判定がマイナス25補正。

サブスキル5

『痴女ごっこ』：うごめく万能玩具を装着して敵を探す。

効果：

同じ《エリア》に居る敵の数に合わせ、1～7（雑魚/強化雑魚5体・ステージボス・ラスボス）段階の振動をPCに与え、振動の強弱で敵の数をPCに知らせる。

成功判定：

『うごめく万能玩具』を装着するロールを行い、「【潜伏】している敵数」個のサイコロを「11+1」面に設定して振り、個々の値を表出。ダイス値のプラス・マイナス補正は適用されない。6以下の値になった敵はプレイヤーと同じ《エリア》にいるのが確定。イニシアチブゲージをその値に移行する。7以上を出した敵は変化なし。

リスク：

12に達した敵に【レイプ】される。

デメリット：

①装着すると、PLダイスが、1プラス補正される。

振動している時、さらに1プラス補正され、振動が強まるごとに1プラス補正を加算。

最大8プラス補正。

②取り外す時、おなじ《エリア》に居る敵のイニシアチブゲージが1アップする。

・サブスキル6

『スリングショット』（解放精貨50）：**精貨解放スキル②**

身に着けている物をスリングショット（投石紐）にして、『投石』の命中率を上げるスキル。

成功判定：1d100（PLダイス）で60以下。

クリティカル判定：1d100（PLダイス）で15以下。

リスク：失敗すると出目の下1桁の値を狙った敵のイニシアチブゲージに加算。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

3. 眠らせる：敵を【睡眠】させる。

・アイテム 1

『眠り毒の噴霧器』：カートリッジ式の小さな噴霧器。カートリッジはガラス製アンプルを詰め替えて使う。

使用条件：

PCと同じ《エリア》に居る【徘徊】状態の、スキルを使うPCに【視線】を向けていない敵単体。

成功判定：敵1体に対し、ダイス値50以下で成功。

リスク：失敗すると狙った敵の【視線】がPCに向く。

『返り討ち-眠り毒の噴霧器』の成功判定：

『襲撃』か『奇襲』のとき、ダイス85以下で襲いかかってきた全ての敵を眠らせるのに成功。

86以上で失敗。噴霧器が暴発してPCが【ダウン】に陥る。

・アイテム2

『眠り毒の吹き矢』

使用条件：【徘徊】『襲撃』『奇襲』の敵単体。

眠り毒の投げナイフよりも当てやすいが、毒の効き目が弱い。

成功判定：80以下で敵は眠る。

失敗判定：

81～90で外れ、狙った敵のイニシアチブゲージがダイス値の下1桁の値アップする。

91～100で眠らせるのに失敗し狙った敵の敵のイニシアチブゲージを5アップ。

備考：敵とPCが同じ《エリア》に居るとマイナス10補正される。

・アイテム3

『眠り毒の投げナイフ』

使用条件：【徘徊】『襲撃』『奇襲』状態の敵単体。

眠り毒の吹き矢より当てにくい、毒の効き目が強い。通常時は1回の行動で2本まで同時に投げられる。

成功判定：70以下で成功、毒が効いて眠る。

リスク：

71～75で外れ、狙った敵のイニシアチブゲージがダイス値の下1桁の値アップする。

76～100で眠らせるのに失敗し狙った敵のイニシアチブゲージを5アップ。

備考

敵とPCが同じ《エリア》に居るとマイナス10補正される。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
- 「安寧の間」
- PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

・アイテム4

チェーンダガー(使用回数無限・携帯品枠1消費・初期入手不可)

おびき出して眠らせるまでをこれ1つで解決するチェーンつきカラクリ投擲短剣。

初期入手は不可能。

条件：

所持精貨が1以上。

成功判定：

PCが狙った敵1体に対し、1d100(PLダイス)で65以下で命中し1発で狙った《エリア》へおびき出し、所持精貨を1消費して【睡眠】状態にする。

リスク：

66～95でダイス値の下1桁の値だけ敵のイニシアチブゲージが上昇する。

96～100でカラクリが誤作動し、《エリア》を変えずに敵が【睡眠】を起こす。

クリティカル：

【徘徊】している敵にダイス値3以下で成功するとクリティカルヒットが発生し、敵から精貨を獲得し【撃破】できる。

デメリット：

所持精貨が0の時には使えない。

『返り討ち』判定：『襲撃』か『奇襲』の敵単体に使えるスキル

条件：

所持精貨1以上。

成功判定：

「1d100(PLダイス)」で60以下を出した敵に命中させ眠らせる事が出来る。

リスク：

61以上の時、ダイス値の下1桁の値だけ敵のイニシアチブゲージが上昇する。

・サブスキル1

『追撃の投石』

おびき出しに成功してた敵に『投石』or『スリングショット』を追撃でクリティカルヒットさせると敵の[精液量：体力]が50%（端数切捨て）減って敵が【睡眠】に陥る。

リスク：クリティカルを出せなかったとき『襲撃』（ゲージ上限値に移行）される。

サブスキル2

『逆睡姦』：眠らせただけで【拘束】していない敵から【搾精】している状態。

効果：

PCはいつ襲われるか分からないスリルを興奮に変え、敵との体の相性を高める。得られる精貨が2倍となるが、敵の射精量は1d敵レベルに固定されコントロールできない。敵の射精量がPCの性技を超えると敵が目覚まし【レイプ】に移行する。

・サブスキル3

『逆睡姦のエキスパート』（解放精貨150）：**精貨解放スキル③**

条件：『逆睡姦』を開始する時に、眠っている敵の体力が2以上であること。

使い方：敵の顔に跨ってオナニー逝きする事で発動するスキル。

効果：成功すると得られる精貨が10倍上乘せとなる。

・サブスキル4

『暗器エキスパート』（解放精貨200）：**精貨解放スキル④**

効果：

①眠り毒を使ったアイテム（吹き矢、投げナイフ、噴霧器、チェーンダガー）の判定に1d6マイナス補正。

②「無毒の木製吹き矢」の判定に2d6マイナス補正。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
- 「安寧の間」
- PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

4. 拘束：体力に勝る敵を【拘束】する道具。

解除も自由。拘束アイテムは3種あるうちのいずれか1つしかステージに持ち込めない。全て売却不可。

拘束具は安寧の間に3つとも用意されていて自由に再選択可能。

※装備時に携帯品枠を消費しない。

・アイテム 1

『銀の枷』

完全に四肢を封じる枷。

【睡眠】に陥った敵を、PCの思いのままの体勢でそこに拘束する。移動させることは出来ない。ので「おびき出し」してから眠らせて使う事を想定している。

特殊効果

『拘束スキル：射精管理』

敵を【拘束】すると有効になるスキル。

使い方と効果：【拘束】した敵の陰嚢を締め込む枷がPCの任意でかけられる。PCの許可がない限り敵は射精ができなくなる。

この状況でPCが絶頂（自己申告）に達すると、陰嚢を締め上げる枷に刻んだ呪式が発動して射精を封じる。PCが陰嚢の締め付けを解いた瞬間「1d [精液量：体力]」でその敵を射精させられる。このときの獲得精貨は「ステータス：淫恥術」を参照する。

・アイテム 2

『銀の鎖』

何らかの手段で眠らせた敵を好きな所に引きずっていき柱などに縛り付ける事ができる。

特殊効果

『拘束スキル：レイプごっこ』

銀の鎖で【拘束】するとPLはダイスを振り結果判定を行う。71以上で鎖は敵の首にしか掛けられず、PCはプレイのイニシアチブを敵に明け渡さなければならない。

この際すべての性行為において敵の射精量は常に「1d敵レベル」で判定される。一方で、膣内射精時の「膣：体力」の消耗は1度につき1に留まる。PCの任意でもこの状態にすることができる。

・アイテム 3

『銀の網』

敵単体を【拘束】し、床や壁に縫い留める。「おびき出し」せずに【拘束】すると《エリア》はそのままで敵を移動させられなくなる。

特殊効果

『拘束スキル：絡め網』

眠らせていない敵でも1d100ダイス70以下で成功し敵を【拘束】する。71以上が出ると網を振り解かれイニシアチブゲージが5上昇する。

『襲撃』してきた敵にはダイス値20以下で成功。21以上で失敗。

『逃走』に成功するかその敵を【撃破】しなければ銀の網を回収できない。



5. 精貨の獲得：

精貨とはナクダスを循環する生命エネルギーの呼称。PCの体内に蓄積される純粋なエネルギーとして認識されることもある。

PCはステータスや状況に応じ、敵から得る精貨の量が変わる。

ここで仮に

●LV__7 8

・アイテム携帯数__8 / __8

・腔：体力__2 5 / __2 5

・アナル__2 0

・手コキ__5

・パイズリ__7

・フェラ__8

・淫恥術__5

というステータスのPCを想定して解説する。

【搾精】：PCが敵にイニシアチブを取っている状態異常。

敵(例：レベル20)からイニシアチブを取って【搾精】している場合、ステータスに割り振ったスキルを上限としたダイスを振り、どれくらい敵を射精させたかが確定する。

フェラチオで射精させたならば1d8で判定し、出目が1d8=5の時、敵を射精量5で果てさせて敵の[精液量：体力]を5削ることになる。射精量は[フェラ]のステータス内なので5精貨を獲得した事になる。

【レイプ】：敵がPCにイニシアチブを取っている状態異常。

敵(例：レベル20)にイニシアチブを取られ【レイプ】に陥っている場合、「1d敵レベル」で射精量を判定し、PCに[フェラ]をさせて1d20=15の判定となり射精量が15だったとする。

するとPCが精貨に変えられるのはフェラ上限の8までとなり、残りは精貨とならず散って消える。敵の体力減少はダイスで出た15がそのまま適用され[精液量：体力 5/20]となる。

※敵の最後の射精量を判定するダイス値が残り体力を越えていた場合、ダイス値をそのまま射精量として扱う。

例：敵A(〇〇類 △△種) | LV100 | [精液量：体力 1/100] |

という状態の敵からの腔内射精判定が1d100=100だった時、射精量は残り体力量の1ではなく、ダイス値の100を射精量として計算しPCの体力値の変動もそれにならった処理が適用される。

●『中出し判定ダイス』：腔内射精時の獲得精貨に倍率をかけるシステム。

腔内射精はイニシアチブがどちらにあってても射精量は「1d敵レベル」のダイスで判定する。

腔内射精量と同数だけPCはダメージを受け、[腔：体力]が減少する。

一方で体力消費と引き換えに、

【レイプ】の時は「射精量×2d6」で求めた値の精貨を、

【搾精】の時は「射精量×3d4」で求めた値の精貨を獲得する。

リスク：

『中出し判定ダイス』は同じ敵から2連続で同数になると、PCの体力が尽きる前に【受精】に陥る。

アイテム 1

『使い捨てオナホール』（携帯可能弾数99）

効果：

敵に使うと1d敵レベルで射精させることが出来る。一度の射精で1つ消費する。

【媚薬】など、精液に状態異常を生じる作用がある敵に対してもその効果を無効化できる。

・アイテム 2

『使い切りローション』（携帯可能弾数99）

イニシアチブを問わず性交に使うと行為を終えるまで効果が持続。袋入りの使い切りタイプ。

効果：

腔内射精に伴うPCの体力消耗を1回につき5減らす。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

・アイテム 3

『コンドーム』（携帯可能弾数99）

敵にイニシアチブを取る時や言及のある状況下で有効なアイテム。

効果：

①ゴム中出しさせることでPCの体力消費を1/10(端数切捨て)にする。

②PCに【受精】が起こったとき、コンドームを使うと99.99%キャンセル（【受精】判定時、2d100（GMダイス）を行い200を出すと避妊に失敗して【受精】する。）し、PC体力を「1d[膣：体力]ステータス値（PLダイス）」回復する。

リスク：

敵の射精量判定が敵の残り体力を超過し、中出し判定ダイスがファンブルしたとき、PCの受けるダメージが射精量で判定される。

・アイテム 4

『経口避妊薬』（携帯可能数1）

殲滅戦の切り札。一度飲めば探索が終わるまで効果持続。

効果：

①中出し判定ダイスのダイスが1d12に変化する。

②敵が膣内射精した値が敵自身の残り体力を越えた時、獲得精貨の値だけ[膣：体力]が回復する。

・サブスキル

『精飲』（解放精貨50）：**精貨解放スキル⑤**

効果：[フェラ]で精液を飲み干すと獲得精貨の値に応じて体力回復できる。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

6. 殺傷武器か特殊装備か

※売却不可、装備時に携帯品枠を消費しない。

殺傷武器を初期段階で1つ選ぶ事ができる。持たない選択もある。

いかに使い慣れた得物も、ナクダスに踏み入れば思うようにならない。

『討伐』が得意な『近接武器』、『半殺し』が得意な『投擲武器』、『迎撃』が得意な『射出武器』、そして武器を持たない者が持つ『貞操の呪紋』がある。

・アイテム 1

『近接武器』：《エリア》の違う敵に使えない。『討伐』が得意な殺傷武器。

『スキル：討伐 - 近接武器』の条件：

①【徘徊】状態の敵単体。

② PCが①の敵と同じ《エリア》に居る。

③どの敵からも『襲撃』『奇襲』『レイプ』をされていない。

成功判定：

ダイス値50以下で成功し敵を撃破する。獲得精貨1。

ダイス値1で敵のレベルと同じ精貨を獲得する。

リスク：

ダイス値51以上で失敗、その敵のイニシアチブゲージにダイス値の下1桁+4を加算。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。

備考：

【拘束】した敵に対しては無条件で【撃破】し、獲得精貨は0。

1or100でPCは【狂戦士化】してステージに居る敵を皆殺しにし、精貨を全て得てセーブポイントにたどり着く。

『スキル：半殺し - 近接武器』の条件：

①【徘徊】状態の敵単体。

② PCが①の敵と同じ《エリア》に居る。

③どの敵からも『襲撃』『奇襲』『レイプ』をされていない。

成功判定：

ダイス値25以下で成功。敵は体力を「敵レベル」の4分の1失って【睡眠】となる。

リスク：

ダイス値26以上で失敗、その敵のイニシアチブゲージに出目の下1桁+4を加算。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。

『スキル：迎撃 - 近接武器』の条件：繰り返しは不可能。

①任意の『襲撃』か『奇襲』を仕掛けてきた敵。（複数可）

②仮に性交中であつたとしてもPCがイニシアチブを握っている。

成功判定：

「対象の敵数d100」（PLダイス）で判定。ダイス値25以下で成功し敵を【撃破】する。1体につき敵レベルの10分の1（端数切捨て）の精貨を得る。

リスク：

いずれかの出目が51以上で仕掛けてきた全ての敵のイニシアチブゲージに出目の下1桁の値を加算。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

・アイテム 2

『投擲武器』：離れた《エリア》の敵でも攻撃可能。『半殺し』が得意な殺傷武器。

『スキル：討伐 - 投擲武器』の条件：

- ①任意の【徘徊】状態の敵単体。
- ②どの敵からも『襲撃』『奇襲』【レイプ】をされていない。

成功判定：

ダイス値25以下で成功。入手精貨0。

ダイス値1ならば入手精貨1。

リスク：

- ①26以上で失敗し、狙った敵からの【視線】がPCに向く。
- ②41以上でその敵と「1d全敵数」で判定された敵に出目の下1桁の値、イニシアチブゲージを加算。

備考

【拘束】した敵を無条件で【撃破】でき、入手精貨0。

『スキル：半殺し - 投擲武器』条件：

- ①任意の【徘徊】状態の敵単体。
- ②どの敵からも『襲撃』『奇襲』【レイプ】をされていない。

成功判定：

50以下で成功。敵は体力を「敵レベル」の4分の1失って【睡眠】となる。

リスク：

- ①51以上で失敗し、狙った敵からの【視線】がPCに向く。
- ②85以上でその敵と「1d全敵数」で判定された敵に出目の下1桁の値、イニシアチブゲージを加算。

備考

1or100でPCは【狂戦士化】してステージに居る敵を皆殺しにし、精貨を全て得る。

『スキル：迎撃 - 投擲武器』の条件：

- ①任意の『襲撃』か『奇襲』を仕掛けてきた敵。（複数可）
- ②性交中だとしてもPCがイニシアチブを握っている。

成功判定：

「対象の敵数d100」（PLダイス）で判定。25以下で成功し敵が消滅。1体につき敵レベルの10分の1(端数切捨て)の精貨を得る。

リスク：

いずれかの出目が51以上で対象の敵全てに出目の下1桁の値、イニシアチブゲージを加算。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

・アイテム3『射出武器』：離れた《エリア》の敵を攻撃可能。『迎撃』が得意な殺傷武器。発砲音を生じる武器が主に相当する。銃火器だけでなく火炎や雷撃などの音を立てる魔法攻撃等も該当する。

『スキル：討伐 - 射出武器』の条件：

①【徘徊】状態の敵単体。

②どの敵からも『襲撃』『奇襲』【レイプ】をされていない。

成功判定：

ダイス値25以下で成功。獲得精貨0

ダイス値1のとき1精貨獲得。

リスク：

①ダイス値26以上で失敗すると出目の下1桁の値をその敵のイニシアチブゲージに加算。

②ダイス値41以上で失敗すると出目の下1桁の値を同じ《エリア》に居る敵のイニシアチブゲージに加算。

備考：

「拘束」した敵に対しては無条件で【撃破】し、入手精貨0

『スキル：半殺し - 射出武器』の条件：

①【徘徊】状態の敵単体。

②どの敵からも『襲撃』『奇襲』【レイプ】をされていない。

成功判定：

25以下で成功。敵は体力を「敵レベル」の4分の1失って【睡眠】となる。

リスク：

①ダイス値26以上で失敗すると出目の下1桁の値をその敵のイニシアチブゲージに加算。

②ダイス値85以上で失敗すると出目の下1桁の値を同じ《エリア》に居る敵のイニシアチブゲージに加算。

『スキル：迎撃 - 射出武器』の条件：

①任意の『襲撃』か『奇襲』を仕掛けてきた敵。（複数可）

②仮に性交中であつたとしてもPCがイニシアチブを握っている。

成功判定：

「対象の敵数d100」（PLダイス）で判定。50以下の値を出した敵個体を撃破し、敵レベルの10分の1(端数切捨て)の精貨を得る。

リスク：

①ダイス値50以上で失敗すると出目の下1桁の値を対象の敵のイニシアチブゲージに加算。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。

②ダイス値80以上で失敗すると出目の下1桁の値を同じ《エリア》に居る敵のイニシアチブゲージに加算。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。

備考：

いずれかのダイス値で1or100を出すと、PCは【狂戦士化】してステージに居る敵を皆殺しにし、精貨を全て得る。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

・アイテム4『貞操の呪紋』：

殺傷武器をひとつも持たないPCに与えられる特別アイテム。

効果：

膣挿入されるのを確定で防ぐ下腹部に施す封印の刻印。敵がPCを犯そうとすると強制的にスマタに変えられ「淫恥術」として判定される。

PCの任意で解除可能。（1度解除するとその性交が終わるまで再封印できない。）

リスク：

呪紋による封印中はすべての敵の精液がそのPCに対して【媚薬】効果を引き起こす。

デメリット：

PCを【レイプ】している敵の「敵レベル」がPCの残り体力を超えていると防げない。

『眠りの旋律』

【レイプ】が発生したとき、貞操の呪紋を発動すると敵を眠らせるオーラを放つ。

成功判定：

1d100（PLダイス）で50以下でPCを襲う全ての敵を確実に眠らせる。

備考

PCに【レイプ】が起きた時、『眠りの旋律』で全ての敵を一斉に眠らせるのに成功すると、PCは【狂戦士化】してステージの全ての敵を殲滅し全てを精貨に変えて手に入れる。

・サブスキル1

『白兵戦エキスパート』（解放精貨80）：**精貨解放スキル⑥**

条件：殺傷武器、眠り毒の投げナイフ、眠り毒の噴霧器、チェーンダガーのいずれかを持っている時に『奇襲』を受ける。

1精貨消費し、『奇襲』を受けた時、殺傷武器、眠り毒の投げナイフ、の成功判定と、眠り毒の噴霧器、チェーンダガーの振り返り判定に「1d淫恥術」マイナス補正がかかる。



7. 逃走：自分の状態を【ステルス】に持って行く。

・アイテム1

『煙幕玉』：

条件：『襲撃』【視線】を引き起こしている敵（複数可）

成功判定：

1d100（PLダイス）が55以下で『襲撃』【視線】を引き起こしている敵のイニシアチブゲージをダイス値の下1桁分+5引き下げる。

効果：

成功するとPCは【ステルス】に成功する。

リスク：

56以上を出すと【撃破】していない全ての敵のイニシアチブゲージを、ダイス値の下1桁と同数加算する。ダイス値を衣装耐久値にダメージとして累積。

・アイテム2

『生贄の酒』：敵を引き付ける薬草を漬け込んだ甘い酒。

使い方1：

一体以上の敵から『襲撃』されており、集団行動している他のPCがいる時、この酒を仲間PCに浴びせて1d100（PLダイス）で80以下となったときセーフハウスに帰還できる。浴びたPCへの影響は「使い方2」にならう。

81以上だと失敗。アイテムを使ったPCにも「使い方2」に示す影響を受ける。

使い方2：

自分で浴びる場合、「1dステージに居る敵」で出た数の敵から『奇襲』が確定で引き起こされる。

使い方3：

『芳香トラップ』（解放精貨200）：**精貨解放スキル⑦**

条件：

①敵に狙われたり襲われたりしていない。

②『スリングショット』を習得している。

③「生贄の酒」が一つ以上ある。

効果：

任意の《エリア》目掛けて『生贄の酒』を使った『スリングショット』を成功させ、「1dステージに居る敵」で出た数の敵を【徘徊】に陥らせその《エリア》に誘い込む。

リスク：

『スリングショット』に失敗すると『生贄の酒』の「使い方2」に示す影響を受ける。

サブスキル1

『振り切る』

効果：敵に見つかった時に【ステルス】で身を隠すスキル。

条件：『襲撃』『奇襲』『視線』のいずれかが起きています。

成功判定：「対象の敵d100」（PLダイス）を50以下で全個体に成功させ【ステルス】状態になる。

対象の敵はイニシアチブゲージを3まで落とす。

リスク：失敗するとダイス値を衣装耐久値にダメージ累積。

サブスキル2

『投げホーロク』（解放精貨100）：**精貨解放スキル⑧**

効果：

「生きている敵個体数」個のサイコロを「11+1」面に設定して振り、個々の値を表出。敵個体ごとのイニシアチブゲージをその値に移行する。

条件：

①『煙幕玉』を1つ以上携帯している。

②サブスキル『スリングショット』を習得している。

③【レイプ】を受けていない。

成功判定：

通常の『スリングショット』にならう。成功すると煙幕玉の効果が適用される。

デメリット：なし

リスク：『煙幕玉』にならう。

クリティカル：『スリングショット』参照

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト



8. 体力回復：

『回復シロップ』

塗ってよし舐めてよし。アンプルに詰めた甘さ控えめの薬草シロップ。

効果：一個につき[腔：体力]を1/2(端数繰り上げ)回復する。

9. 挑発：敵に『襲撃』『奇襲』『レイプ』を起こす行動。

・アイテム1

『淫惑の香水』(使用回数無限・携帯不可・初期入手不可)

高級感のあるデザインの香水瓶。

セーフハウスでつけるアイテム。

禁断の破滅願望をあなたに。

敵を強烈に惹きつける香水で敵を興奮させる。植物の精油とハーブを調合しており、口に入れても無害。

一振りする程2つの効果が同時に増していくアイテム。

効果：

①【撃破】した敵からの獲得精貨が敵レベルの1%(端数繰り上げ)上乘せされる。

②【視線】を起こしている敵に対して使うスキルにプラス2補正。

・アイテム2

『淫楽の小瓶』(使用回数無限・携帯品枠を1消費・初期入手不可)

『淫惑の香水』と『生贄の酒』を調合して、両方の能力をステージで無制限に使えるようになる小瓶のペンダント。デザインは自由。これ一つで『淫惑の香水』と『生贄の酒』を兼ね、さらに下記の3つの効果も得られる。

※「淫惑の香水」や「生贄の酒」として使う場合はそれぞれの項目の解説にならう。

効果：「色香の罠」を使うとき、一振りする程にマイナス5効果を補正する。

デメリット：

一回の探索で装備するにつき、『生贄の酒』を1つ消費する。

・アイテム3

『獣笛』

狂気を極めた者だけがもつアイテムの筆頭。

ステージ全域に響き渡る音を鳴らす笛。

『対象の敵数d10』で敵個体ごとのイニシアチブゲージにダイス値を加算する。

この笛でステージに居る全てのモブ敵を一度に集めて残らず【撃破】すると所持精貨が1d6で出た値だけ倍増する。

サブスキル1

『鬼さんこちら』

石を投げる、声を掛ける。手招きするなど、方法は自由。

効果：【徘徊】している敵単体に『襲撃』を故意に引き起こす。

10. 釘付けにする。：敵の【視線】を自分に向けて誘発する。

『オナ見せ』：敵の【視線】を向けさせる。

効果：スキルを使ったPCに【囿】を引き起こす。

成功判定：敵に見つかる場所で自慰を行い絶頂に達するロールを行う。

「1d全敵(PLダイス)」で出た数の敵にアルファベット順で【視線】を向けて来る。



1 1. 懐柔：敵を油断させて窮地を脱せよ。

任意の敵を懐柔してPCの思い通りに敵を働かせるスキル。

※判定方式が複雑なので、GM権限で簡略にしてもよい。下記に判定の各例を挙げる。

サブスキル 1

『誘惑』：

条件：【視線】『襲撃』『奇襲』『レイプ』のいずれかが発生している時。

成功判定：PCから淫らな行為を敵に求めて油断させるロールを行う。1d100で50以下を出すと成功。手持ちのアイテムの使用も可能。

効果：

①【レイプ】されていても『コンドーム』『使い切りローション』『使い捨てオナホール』やその他の搾精時を想定したアイテム使用を有効にする。

②『乱交』『脱出』『反撃』（各後述）の判定を1d6 マイナス補正する。売却精貨の設定されているアイテムを使うと、その売却精貨の値だけ追加でマイナス補正させられる。消耗アイテムを使うとそのアイテムは失われる。

サブスキル 2

『乱交』：複数の敵とでも一度に【搾精】できるスキル。

効果：複数の敵の言うことを聞かせて【搾精】状態にできるスキル。

条件：2体以上の敵による【レイプ】が起きている。

成功判定：1d100でGMとダイスバトルし、PLダイスの方がGMダイス値以下のとき成功。

リスク：失敗すると強制的にアルファベット順に敵から膣内射精を受ける。

サブスキル 3

『脱出』

効果：成功するとPCは隙を突いて逃走でき、敵はPCを見失い【徘徊】となる。

条件：敵から【レイプ】を受けている時たった一度だけ取れる行動。

成功判定：1d100（PLダイス）でGMとダイスバトルし、GMダイス値以下のとき成功。

リスク：失敗すると強制的にアルファベット順に敵から膣内射精を受ける。

サブスキル 4

『反撃』

効果：成功するとPCは【レイプ】していた全ての敵を『襲撃』に持ち込ませる。『襲撃』された時に使えるスキルが行使可能になる。

条件：敵から【レイプ】を受けている

成功判定：1d100でGMとダイスバトルし、PLダイスの方がGMダイス値以下のとき成功。

リスク：失敗すると強制的にアルファベット順に敵から膣内射精を受ける。

サブスキル 5

『なにもしない』

条件：スキルの行使をパスする。

効果：ステージの全ての敵のイニシアチブゲージが1d10アップする。

敗北条件(PC側)

敵の射精値をゼロにする前にPC側の体力値〔膣：体力〕がゼロになると【受精】して敗北判定が下る。それまで獲得した精貨をステージに置いて意識を失い。セーフハウス「安寧の間」に帰還。

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト



マルチプレイ

○マルチプレイにおける効果

効果：

- ①敵に【無我夢中】が発生する。
- ②特定の条件下で敵スキル「誘拐」が起こる。
(●敵スキル)
- ③途中で脱落しても、最後に一人誰かがステージをクリアすれば、精貨以外の全ての報酬が参加者全員にドロップする。

PCが二人以上で同じ《エリア》に集まって行動している時の効果：

敵の【視線】が誰かに向いた時、集団行動中の全PCに【視線】が向く。

PC同士が別行動（《エリア》が離れている）時の効果：

PCが【レイプ】されていると、その事が離れた《エリア》のPCにも伝わる。

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



P C 状態異常

PC状態異常

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

1. 【ステルス】：PCが任意の敵から身を隠している。
2. 【囮】：PCが敵の【視線】を受けている。直後のPLダイスに一度、出目の下1桁プラス補正。
3. 【レイプ】：敵にイニシアチブを取られ犯されている状態異常。
4. 【芳香（1）】～【芳香（n）】：身につけた香水の強さを示す状態異常。
5. 【ダウン】：PCが敵に気絶させられたり眠らされる等の理由で氣を失った状態。『なにもしない』しか選択できなくなる。
6. 【青姦】：《野外》で【搾精】【レイプ】が発生する状態異常。この状態になると一回の射精で得られる精貨が追加で5アップする。
ただし敵の射精値が奇数の時、射精量の下1桁の値だけ、《野外》の敵にイニシアチブゲージを加算されるリスクを伴う。
7. 【媚薬】：PCに媚薬が効いてる。どの部位であっても敵の射精の度に消費体力が1増える。敵とPCの体の相性も高まっており、出し判定ダイスと敵射精量の下1ケタが同数になると【受精】に陥る。
8. 【母乳】：PCが母乳体質になった状態異常。性交している敵の体力が5回復する。
9. 【受精】：PCの体力が底をついた時や、判定によって敵の精子を受精した状態を指す。敗北を意味する。
10. 【狂戦士化】：PCがすべての敵を武器や装備で殲滅する誰にも止められない状況。



ナクダスの民（♂）

ナクダスの民：（敵キャラクター）

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
- 「安寧の間」
- PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)

全ての敵は「レベル」＝「体カステータス」＝「精子量：体力〇〇/〇〇」に設定されている。したがって敵の体力＝射精力（攻撃力）を示しており、射精するほどに敵は体力を失い、ゼロになると【撃破】されたことになる。

敵のモード設定は

敵NPCモード（ルールにより行動が自動化されている。通称『敵NPC』）

竿役モード（役を振られた参加者の自由意志で動く。通称『竿役』）

の二種類がある。

敵の各個体は「敵名A」～「敵名J」「敵名S」までの最大11体をアルファベットで識別する。「S」が付くのはステージボスのみ。ラスボスは固有の名前で識別する。

○モブエネミーと強化モブ

複数体でステージを彷徨っている。

○ステージボス

次のステージに進む前に倒さねばならない強敵。GMとPLの同意があれば竿役モードにしてよい。レベルはモブ敵4体と強化モブ1体を足しあわせた値を2倍にしたレベル。通常時はステージボス1体のみ特設ステージの中を一体だけで彷徨っている。

【撃破】したときの見返し

①【撃破】すると「2d ステージボスレベル」の精貨が獲得精貨に上乗せされる。

②『想造の宝卵』

敵S個体（ステージボス）を【撃破】した時に1つドロップする。

オリジナルアイテムを自由に作り出す真紅の卵型鉱石。

プレイヤーが自分で考えた好きな効果をもつ好きなアイテムor衣装を創造して入手できる。（どんなチートアイテムを作ってもルール上のペナルティは発生しない。）

使用回数無限アイテムでも消耗アイテムでも衣装でも、作る物は自在。

作ったアイテムの価格は「2d PCレベル×1d6」で決定。

『想造の宝卵』は、卵のままでも「PCレベル×1d6」で出た価格で一つ売却できる。欲しいアイテムがない時はこうした金券的な使い方も有効。

保管数に制限はない。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

●ラスボス

最終ステージでPCを待ち構える最後の強敵。

全てのラスボスはGMを務めるものが自身で創造しなくてはならない。

クリアすると入手できるアイテム（全ラスボス共通仕様）

①「（ラスボス名）の卵珠」

『想造の宝卵』と同じようにオリジナルアイテムを想造する卵型鉱石。色、大きさ、形はラスボスによって様々である。

卵珠は1個につき「1d PCレベル×1d100」の精貨として売却できる。

アイテムにすると「1d PCレベル×1d1000」でそのアイテムの売却精貨が決まる。

保管数に制限はない。

②「世界線の卵」をドロップ。

この世界線の卵はPC 1人につき1つしか入手できないが3つの機能をもっている。

機能1.

殺傷武器or特殊装備の追加入手

セーフハウスの部屋のドアを開ける鍵。元の世界のナクダスを訪れる前日の世界に帰還し、セーフハウスのドアを通してナクダスと元の世界を行き来できる卵。PCのステータスを初期状態にリセットして50ポイント再割り振りすると、殺傷武器を追加で持ち込んでセーフハウスに戻ってくる事ができる。

特殊装備「貞操の呪紋」「うごめくディルド」もその選択肢に含まれる。

一つのアイテムに複数のカテゴリの性能を与える事もできる。

例：

- ・クナイ 近接&投擲
- ・仕込み銃 射撃&近接
- ・etc

一度獲得した殺傷武器、特殊装備はそれら全てが着脱自由で保管も出来る。一度の探索で特殊装備と殺傷武器の両方を装備することも出来る。

よってどちらも装備しないで探索する選択も可能。

機能2.

エクストラステージ創造（2周目要素）

図鑑にはないエクストラステージやオリジナルエネミーを考案して遊べるステージ。難易度設計や敵の強さ、ギミックは自由。

「世界線の卵」に次元結晶胞体5種類を1つずつ封じ込めて、セーフハウスの姿見に投じると出現する。この時に胞体は消費される。

ステージを生んだPCはそのステージをクリアするか敗北するまで世界線の卵を持てなくなる。

機能3.

次元結晶胞体をいくつでもこの卵の中に入れて携帯が可能。アイテム携帯枠を1使用。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

●敵の分類と特徴～獰猛類／卑怯類／狡猾類／野蛮類～

獰猛類

嗅覚や聴覚が鋭く気性が荒い。欲望に忠実。状態異常【視線】の判定に至った時、1d5+5（GMダイス）イニシアチブゲージが自動で上昇する。

卑怯類

用心深くなかなか姿を見せない。【潜伏】と『奇襲』を得意とする。

狡猾類

PCの服を破ることを好む。

PCから【ダウン】を取ると直前のPCダイス値を衣装耐久値にダメージ累積する。

野蛮類

仲間意識が強く、群れでPCを捕らえることに愉悦を求める凶悪性を持つ。

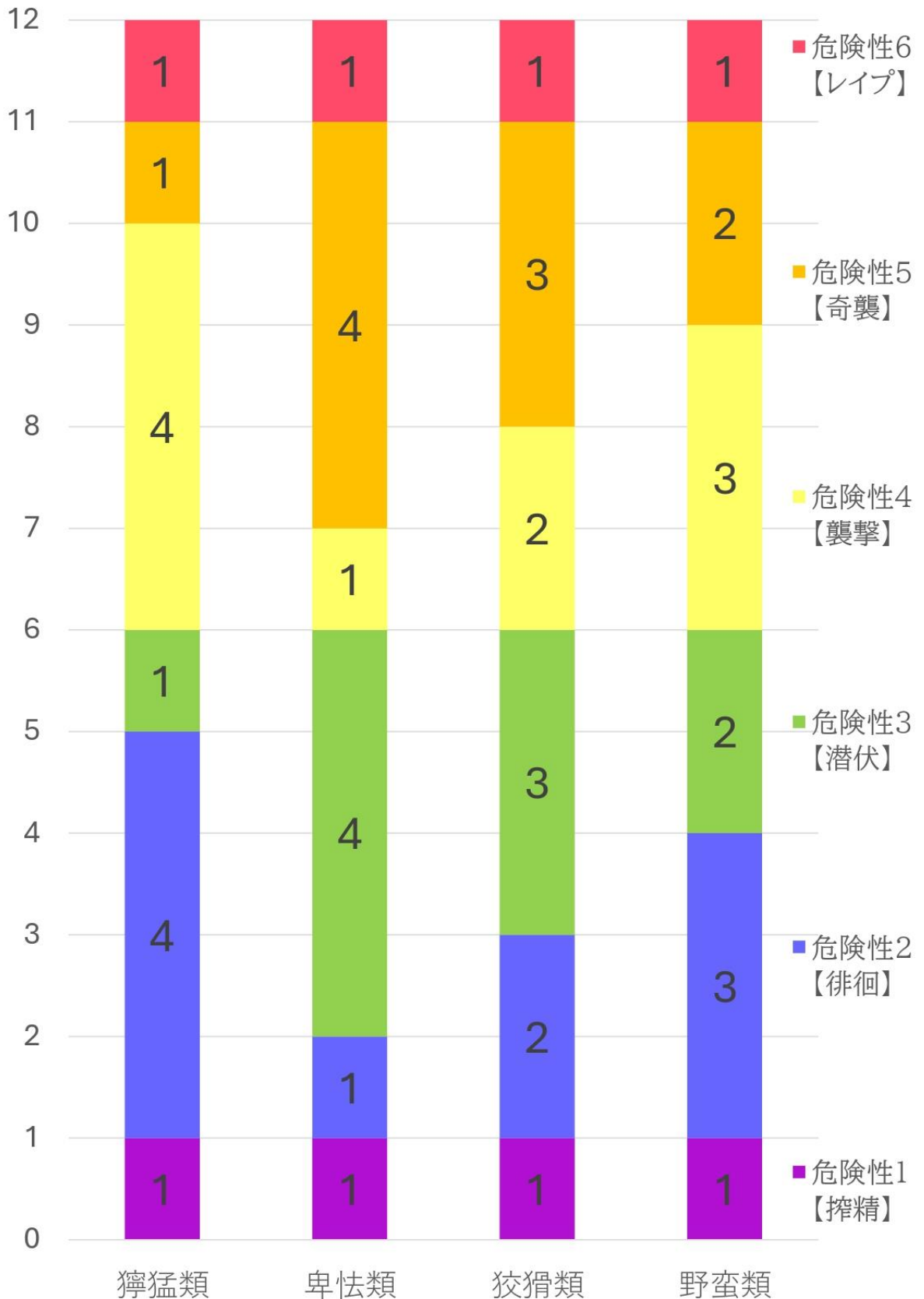
PCから【ダウン】を取ると同《エリア》にいる個体も【レイプ】に加わる。

●敵の習性

敵の行動傾向を「イニシアチブゲージ」に表す。これをゲーム上で習性と呼ぶ。習性をグラフにしたデータを次ページに示す。



イニシアチブゲージ (MAX12) と危険性



主な敵スキルと敵側敗北条件

敵スキル1. 『襲いかかる』：（敵NPCと竿役モード）

①『襲撃』PCに襲いかかる行動。敵NPC時は自動で行動する。

※竿役モードの時は【徘徊】【視線】を併発した時に任意でこの行動を宣言できる。

②『奇襲』PCに襲いかかって、直後のPLダイスに一度、5プラス補正。

※竿役モードの時は【潜伏】【視線】を併発した時に任意でこの行動を宣言できる。

敵スキル2. 『ぶっかけ』：衣装耐久値へのダメージ累積。

敵キャラクターがPCを【レイプ】している時、PCスキルで精貨にならなかった精液は、衣装を汚し、耐久値にダメージ累積する。

※ダメージ累積が衣装耐久値の上限に達するとPCは衣服を失い、全裸か下着姿になってプラス補正の適用がなくなる。

敵スキル3. 『誘拐』（マルチプレイ中に適用）

他のPCによる妨害を防ぐため、PCを連れ去るスキル。（敵NPCモードでは自動発生）

条件：

PCが2名以上いる時、一部のPCを敵が【レイプ】する。

効果：

①【レイプ】されている方のPCは連れ去られ、仲間PCから隔離させられる。敵は【潜伏】したまま誘拐したPCを【レイプ】し続ける。

②誘拐されたPCは《エリア》が《不明》になり、自PCを【レイプ】している敵が【撃破】されるまで自PCの《エリア》を把握できなくなる。（撃破後はGM判断で確定）

③【無我夢中】状態の敵に『攻撃圏内』を実行してからの行動に失敗した時、PCは敵に【ダウン】を奪われる。

・誘拐発生時のレイプされていないPCが取れる選択。

①仲間を救出

索敵と同じ手順で仲間をさらった敵を探せるが、最初に1d敵レベルのダイスを振って出た値だけ、索敵行動に1度プラス補正がされる。

②逃走して他の敵を狙う

逃走が1dエンカウントした敵レベル総計だけマイナス補正される。

逃走に成功すると通常の索敵から【撃破】まで同じ行動と判定を仕掛けられるが、上記の効果③④が起こる。

・誘拐発生時の【レイプ】されているPCが取れる選択。

①【レイプ】と条件は同じ。《不明》となっているため《エリア》の把握が条件のスキルは行使できない。

敵スキル4. 『レイプ』（敵NPCに適用）

敵NPCはPCを【レイプ】すると、射精量に伴い下記判定に従った体の部位へ精液を射精する。

射精量の値の下1桁が

1～5の時→膣内射精

6の時→アナル

7の時→手コキ

8の時→パイズリ

9の時→フェラ

0の時→淫恥術（クンニ、スマタ等）

敗北条件(敵側)：射精値がゼロになり精液を出し切ると敵は【撃破】される。

目次

●ゲーム概要

●主幹システム

●準備と遊び方

●セッション

●PC(♀)

●アイテム一覧

●戦闘システム

●主な装備と戦術

●通貨

●ダンジョンの設計

●「安寧の間」

●PCスキル

●マルチプレイ

●PC状態異常

●ナクダスの民(♂)

●敵スキル

●対戦システム

●敵状態異常

●ステージ

●クエスト



対戦システム

対戦システムと竿役スキル

敵キャラがNPCではなく人間がロールプレイしている『竿役』設定の時に選択できるスキル。

スキル1. PCの『横取り』

PCを襲っている敵を抹殺してPCを「横取り」することができる。

条件：

「横取り」を仕掛ける側の「精液量：体力」が、抹殺する側の敵の「精液量：体力」を上回っていること。

判定方法：

横取りを仕掛ける竿役は、「1d自分の「精液量：体力」」を振って、抹殺する敵の「精液量：体力」を上回る数値を出すこと。それにより「横取り」された敵は命尽きて消滅する。

リスク：

ダイス値が下回った場合は、横取りを仕掛けたほうが出目だけ「精液量：体力」を失う。

スキル2. 『投げ精』

条件：「鳥籠のショーガール」に観客として参加している。

効果：

- ①「ぶっかけ」の際に自身のレベルと同数の精貨をPCに与えることができる。
- ②鳥籠のなかで【撃破】された時、「全能結晶胞体」を、上記ダイスで振った分追加ドロップ。

スキル3. 『なにもしない』

効果：判定により発生した『襲撃』『奇襲』『誘拐』『レイプ』をキャンセルする。竿役は【徘徊】【視線】の状態になる。

条件：【搾精】に陥っていない。

判定方法：竿役からの宣言

スキル4. 『ぶっかけ』

効果：衣装耐久値にダメージを累積する。

服を着ているPCを【レイプ】しているときに精液を浴びせ衣装を汚損する。射精した量だけ衣装耐久値にダメージを与える事ができる。

- 目次
 - ゲーム概要
 - 主幹システム
 - 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
 - 戦闘システム
 - 主な装備と戦術
 - 通貨
 - ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
 - ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
 - 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



敵状態異常

敵状態異常

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

1. 【徘徊】：その敵がPCに姿を晒している状態を指す。
2. 【潜伏】：その敵の《エリア》が《不明》な状態を示す。
3. 【視線】：敵がPCを見つけている状態。【徘徊】【潜伏】とも併発する。
4. 【拘束】：敵がPCにより拘束を受けている状態。
5. 【搾精】：敵がPCにイニシアチブを取られている状態。【拘束】も併発する。
6. 【睡眠】：敵がPCに眠らされた状態。殺傷武器による半殺しや投石による制圧を受けた場合もこの表記を用いる。イニシアチブゲージが変動するとき、体力を全回復させて目を覚ます。
7. 【無我夢中】（プレイヤー側のマルチプレイ時に有効）：敵が一部のPCに注意を引かれている状態。
8. 【撃破】：敵が「精液量：体力」を失って消滅すること。搾精、レイプを問わず敵は欲望のまま、命ある限り射精欲に駆り立てられている。



ステージ

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

『ステージ』はシナリオに相当する。

ステージはラスボスステージを含めて全9面。それ以外のステージはプレイヤーがオリジナルで作れる。

ステージ1「怒れる獣の往来」(獐猛類・獣人種)(モチーフ:憤怒)
彼らは凶暴で攻撃的だ。理念は単純で常に女を狙い彷徨っている。

セーブポイントアンロック条件:全ての敵を【睡眠】か【撃破】にさせる。

・モブエネミー『ライカンスロープ』

スタート時

【状態異常:徘徊】

《エリア》《野外》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

☐《野外》☐《屋内》☐《セーブポイント》☐《不明》

薄汚れた庶民服を着た獣人。PCを独占する欲求が強く雄の本能のまま貪るのを好む。

LV10×4体

LV15×1体

・ステージボス『蛇道の番犬』 LV110

スタート時

【状態異常:徘徊】

《エリア》《不明》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

☐《野外》☒《屋内》☐《セーブポイント》☐《不明》

ペニスがPCに【媚薬】を引き起こす精液を吐く蛇に変化した異形の猛犬。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ステージ2：「嫉みの森」（卑怯類・奇茎種）（モチーフ：嫉妬）

彼らは卑小な存在だ。身を隠して常に隙を伺っている。

セーブポイントアンロック条件：全ての敵を【睡眠】か【撃破】にする。

ステージ効果：

①全ての性行為が【青姦】で判定される。

②おびき出しが使えない。

・モブエネミー『森の悪童』

スタート時

【状態異常：潜伏】

《エリア》《不明》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

□《野外》□~~《屋内》~~□《セーブポイント》□《不明》

全身が青白く細長く痩せた身体、瓢箪ぐらいの小ぶりな頭部と不釣り合いに巨大な丸くて虚ろな単眼。

口内には収納された肉質的な管状の口吻をもち、触手のように自在に動かす。

生殖器はつるりとした質感の軟体動物のようなシンプルな形状。根本に細かいイボイボが並び根本まで挿入すると入り口周りを刺激してくる陰湿さを持つ。

LV15×4体

LV23×1体

雑魚スキル：

1. 「落睡の唾液」

『奇襲』に成功すると同時に口から眠り毒を吐いてPCに【ダウン】を起こす。

・ステージボス『哀れな被検体』LV166

スタート時

【状態異常：潜伏】

《エリア》《不明》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

□《野外》□~~《屋内》~~□《セーブポイント》□《不明》

長い4本の首に頭を備えた悪童。4対の多関節の長く伸びた腕をうねうねと蠢かせ、木の枝を掴んで音もなく移動する。

巨大だが気配がなく素早い。

手は指一本一本がびっしりとイボの生えた軟体質の組織で覆われている。

痩せきった胴体に青白くつるりとシンプルなペニスを用意。巨大なカリをもち、傘のように広げたり閉じたりできる。

ステージボススキル：

1. 『特性ローション』

4つの頭はいずれも口吻が軟体質のペニス状に変形しており、甘い体力回復ローションを吐く。

状況を選ばず、射精量が偶数の時このスキルを使う。（※竿役時は使わなくても良い。）

通常のローションと同じ効果に加えてPCが一口飲むと体力が4回復し、ぶっかけで1回復する。

膣内に吐かれると6、アナルに吐かれると5回復する。ローションを食らえば食らうほど長く敵の

罅り者になる。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ステージ3：「欲深き湿原」（狡猾類・爬人種）（モチーフ：強欲）

温泉の川が幾筋も流れる背丈の高い草の生えた岩場。
特定の居住を持たずに単独で行動する敵たちの棲息地。
彼らはその巨体を草に隠して潜んでいる。

セーブポイントアンロック条件：全ての敵を【睡眠】か【撃破】にする。

ステージ効果：

- ①性交時は常に【青姦】として扱われる。
- ②おびき出しが使えない。

・モブエネミー『湿原のトカゲ』

スタート時

【状態異常：潜伏】

《エリア》《不明》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

□《野外》□~~《屋内》~~□《セーブポイント》□《不明》

滑らかな鱗に覆われた、目のない顔を持った爬虫類人間。

肉質的に赤剥けた柔らかい表層の奥に硬い芯のあるペニスを持つ。

LV20×4体

LV30×1体

・ステージボス『深溺のヒュドラ』 LV220

スタート時

【状態異常：潜伏】

《エリア》《不明》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

□《野外》□~~《屋内》~~□《セーブポイント》□《不明》

四つ足歩行する多頭のトカゲ。

9つの長い首を持ち、頭部には顔が無く一本一本が自在に動く。舌は細長く伸縮自在でPCを絡め取る。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ステージ4：「傲れる者達の大遺跡」（野蛮類・甲鬼種）（モチーフ：傲慢）
石造りの崩れかけた巨大遺跡。
荒れ地に埋もれたかつての古代信仰の名残。

セーブポイントアンロック条件：全ての敵の危険性を【睡眠】か【撃破】にする。

ステージ効果：

①PCを【ダウン】させると《エリア》の明確になっている個体も集まって【レイプ】に加わる。

・モブエネミー『オーガ』

スタート時

【状態異常：潜伏】

《エリア》《不明》

イニシアチブゲージ | 3

ステージ区分

☐《野外》☐《屋内》☐《セーブポイント》☐《不明》

LV25×4体

LV38×1体

・ステージボス『オーグル』LV276

スタート時

【状態異常：徘徊】

《エリア》《屋内》

イニシアチブゲージ | 2

ステージ区分

☐《野外》☐《屋内》☐《セーブポイント》☒《不明》

巨木を掘り抜いた寝台を兼ねた玉座から微動だにしない牙と角を持つ筋肉塊の大鬼。

ステージボススキル

『巨鬼』

イニシアチブゲージが【潜伏】を指した時『襲撃』に強制移行する。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ステージ5：「憂いの監獄」（獰猛類・牛頭種）（モチーフ：憂鬱）
荒れ果て迷宮化した監獄院。

※無料体験版では詳細非公開



ステージ6：「崩蝕聖堂」（卑怯類・飢満種）（モチーフ：暴食）

かつて民衆の敬虔さを象徴した宗教芸術は見る影もない。
今や豪華なシャンデリアが照らし出すのは獣や蛇や異形の者共と交わる女たちの像と彫刻、狂気的な肉欲のうねりを演出する壁画、そしてそこを根城にする者達の欲望そのものである。
泉を敷地の中心に置き、周りに緑地広場が設けられ、外周を塔の連なる宗教建築が取り囲む。

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

※無料体験版では詳細非公開



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ステージ7：「怠りし苗床芸術」（狡猾類・怪蟲種）（モチーフ：怠慢）
荒れ果てた廃墟美術館。

※無料体験版では詳細非公開



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ステージ8：「虚しき森」（野蛮類・鬼精種）（モチーフ：虚飾）

深い森でゴブリンたちが各々の住処を森の中に立てている。

木と縄で森全体にアスレチックフィールドのような足場が生まれ、森全域がゴブリンの「巣」と化している。『奇襲』を受けやすい。

※無料体験版では詳細非公開



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
- ステージ
- クエスト

ラストステージ9「まぐわいの神域」(神怪類・種別不明)(モチーフ：淫欲)
ラスボスの住まう最終エリア。GMが各自でオリジナルのラストステージとラスボスを考えなくてはならない。
ステージ9の共通仕様については、「敵キャラについて」の「ラスボス」を参照。



クエスト

目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

●メインクエスト

ステージに設定されたセーブポイントをアンロックし、行動範囲を広げていく。
アンロックの条件は各ステージの解説に従う。

○特殊クエスト「女たちの艶夜」

通常ステージの高難易度版。

5精貨まで投入可能。

発動条件：

クリア済みのステージであること。

発動方法：

スタート前に「姿見」に精貨を1つ捧げる事でステージのエネミーが増える。

1～4精貨投入→通常の雑魚が強化雑魚になり。2～5体になる。

5精貨投入→上記にステージボスが1体加わる。

ステージ効果

1. 『ギミックエネミー』と呼ばれる特殊な敵が現れる。ステージクリアに直接の関わりはないエネミーであり【撃破】などの必要はない。(次ページ)



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

○ギミックエネミー4種

・ザーメンターポル（猙獰類 炸蛭種）LV1

ギミックエネミー。

状態異常の特効薬。

動きの鈍い精子型のエネミー。大きさはピーナッツくらいからアーモンド程度まで個体差がある。水辺に潜む。

膣内に侵入すると破裂し状態異常を治す白濁精液になって溶ける。[膣：体力]の消費、『中出し判定ダイス』の適用あり。

PC自ら膣に入れるという使い方もある。

ザーメンターポルにエンカウントする条件

水辺を探すとすぐに見つかる。ガラス瓶や実験器具の容器内で泳いでいることもある。神出鬼没のエネミー。

・ペニスネール（卑怯類 淫蝨種）LV1

ギミックエネミー。

背部の殻が溶ける飴細工に変化した陸貝で弾力ある軟体動物。

キャンディの貝殻は螺旋形にねじれたイボの並ぶディルドの形になっている。自慰に使うと人の体温で溶ける性質を持ち、1d淫恥術で出た値だけ[膣：体力]に回復効果をもたらす。同時に射精して消滅する。体力消費、中出し判定ダイスの適用あり。

果実を好んで食し、体表に保湿性の乳液を分泌する。

溶けるキャンディと乳液は殺菌作用を有し、消毒や傷の手当、美肌効果、保湿効果が高い。吸い付き上手な口は肌の角質や老廃物を消化して代謝を促す。などなど見た目に反してレディファーストな生態をしている。

ペニスネールにエンカウントする条件

「色香の罠」を使うと音もなく姿を表す。

・セイニュウロウ（狡猾類 乳薬種）LV1

ギミックエネミー。

[膣：体力]を回復する代わりに【状態異常：母乳】を引き起こす花。ローズマリーに似た形で白い花をつける。こちらは雌花で、ホワイトアスパラガス状ぐらいの雄花を茎の根本から一本生やしている。

セイニュウロウにエンカウントする条件

至るところに生えている。

指先ほどの小さな花を一輪もいで蜜を吸うと「1dPCレベル」だけ体力を回復。しかし【母乳】を引き起こし、処置しなければクリアまで状態異常を維持する。

蜜を吸ったPCに向けてアスパラガスのように細い雄花を向けてきて、PCに射精量1の中出しを求め、中に注ぐと枯れて消滅【撃破】される。

PCがそれを見ればと花から猛烈な匂いのフェロモンを放ってフィールドに居るすべての敵のイニシアチブゲージを1d10引き上げる。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

・薬師の猥童（野蛮類 邪鬼種）LV2

ギミックエネミー。

十にも満たない童子のような体躯で、皮を剥がれて干されたミイラのような餓鬼。常に群れで行動する。

異様に大きな禿頭の頭部と魚のようなぎょろりとした2つの目玉。手足はその細い見た目に反して一匹一匹が豪力。

PCのあらゆる状態異常を治し体力を回復する施術を習得している。

薬師の猥童にエンカウントする条件。

①何らかの状態異常をPCが起こしている。

②状態異常になったPCが『全裸』か『下着姿』になって「うごめく万能玩具」を一振りすると現れる。

効果：

①1体現れ、持っている香油を使った巧みな施術でPCの状態異常を治療する。

②香油を塗ったペニスでPCと性交し、減少した体力値の値だけPCを連続絶頂させ、その数だけ[膣：体力]を回復する。

リスク：

猥童は施術終了後、体力を使い果たすまで施術したPCを【レイプ】する。

備考

PCが彼等から『振り切る』や『逃走』の行動を取るにはすべての童に対してこれらを成功させなくてはならず、失敗した場合PCが下着を着けていようとも『全裸』にして置き去りにする。



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

○特殊クエスト「女たちの悪夢」

強化されたステージボスに再挑戦するシステム。

途中で辞めることは出来ず、【撃破】するか敗北するかしないかぎり終わらない。

・発動方法

ステージボスエリアの手前にあるセーブポイント「まぐわいの燈火」に精貨を1つくべると「女たちの悪夢」が発現し、体力が1割強化されたステージボスに再挑戦できる。

精貨を1つ焚べて[精液量：体力]が1割強化(端数繰り上げ)されたボスと戦うシステム。

強化ステージボスはすべての拘束具が使える。

10精貨まで投入可能。

強化ステージボスを【撃破】したときのクリア報酬

①『想造の宝卵』を1つドロップする。

②『スペシャルステージ開催券』がドロップする。

○特殊クエスト「スペシャルステージ」

まぐわいの燈火に「スペシャルステージ開催券」をくべることで「宴の燈火」が発生する。

すべての行動の結果の失敗と成功をPLダイスとGMダイス(or竿役ダイス)の1d100ダイスバトルで決められる。(引き分けはプレイヤーの負け。) 純粹にイメチャとして楽しむもの。

ステージ終了は敵が全滅するか、PCが敗北宣言するまで。

【受精】や[膣：体力]消費は無効。アイテムの消費はなくなり使い放題持ち込み放題。敗北による精貨の没収ナシ。

クリア報酬

①敵に射精させた回数×PCが絶頂した回数×2d100の精貨が手に入る。

②「癒しのひと時アロマ(売却精貨5000)」を一つドロップ。

このアロマを炊くとセーフハウスに一晩、会いたい男性を呼ぶ事が出来る。

部屋を訪れた相手は元の世界に戻るとPCと会っていた間のことを臆気な夢としてしか認識できない。



○「鳥籠のショーガール」

ワープポイント「宿り木の燭台」に精貨を焚べると発生する。
11精貨まで投入可能。

発動ルール：

- 1～4 精貨投入→強化雑魚数が2～5体が増える。
- 5 精貨投入→上記にステージボスが1体加わる。
- 6～11 精貨投入→上記のエネミーが投入精貨×3レベルアップして出現する。

ステージ効果

- ①木製の燭台が高く伸びて枝葉を成長させ、鳥籠型の透き通った障壁「トリカゴ」を構築する。
- ②敵を撃破したとき、敵の分類に応じた次元結晶胞体が1体につき1個ドロップする。
- ③腔内射精による【撃破】ならば上記に加えて全能結晶胞体がドロップする。
(次ページ○強化素材「次元結晶胞体」を参照)
- ④敵の射精量は常に1d敵レベルで判定され、射精した精液はPCのステータスに関係なく全て精貨に変えることができる。

「トリカゴ」の仕様

伸びた燭台は籠の中心点でダンス用のポールとなり、格子は敵の侵入を防ぐバリケードの役割を果たす。
敵が格子の隙間から入れられるのはペニスの先端10センチのみ。触手タイプのペニスでも同様。
一度差し込むと敵はその場に完全に固定され、抜くことも出来なくなる。

鳥籠のショーガール全敵【撃破】報酬

「麗しの淫華紋」

PCスキルの性能に手を加えることが出来る刻印。獲得は1度きり。
好きな所に好きなデザインで付けたり消したりできるフェイクタトゥー。デザインも気分で変えられる。ワンポイントも全身に入れるも自由。売却・破棄は不可。

「次元結晶胞体」をPC自身の肉体に取り込むレセプター（受容体）として機能する。

機能：

PCが各種の次元結晶胞体や全能結晶胞体を体内に取り込むと肌に浮かび上がる刻印。
アイテムを使わないスキルの各成功率、リスク、デメリット、クリティカル性能をカスタマイズする。
全能結晶胞体は『効果』に表記された数値も変えられる。

- 目次
- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
- セッション
- PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
- 通貨
- ダンジョンの設計
- 「安寧の間」
- PCスキル
- マルチプレイ
- PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
- 敵スキル
- 対戦システム
- 敵状態異常
- ステージ
- クエスト



○強化素材「次元結晶胞体」

『次元結晶胞体』
「鳥籠のショールーム」など、特定条件で撃破した敵からドロップする。
美しい幾何学結晶。手に入れた者だけが触れられる不可思議な物質。
ドロップさせたPCが好きに動かした位置に留まり続ける性質を持ち、アイテムの性能を強化させることも出来る。一度使うと消滅する。
異なる結晶同士を一度に使う事はできない。

- ①『セウ結晶』売却精貨：100
アイテム、スキルの「成功判定」パラメータを「淫恥術」の数値の範囲で増減できる結晶。
「獐猛類」が落とす。
- ②『リク結晶』売却精貨：100
アイテム、スキルの「リスク」パラメータを「淫恥術」の数値の範囲で増減できる結晶。
「卑怯類」が落とす。
- ③『リデ結晶』売却精貨：100
アイテム、スキルの「デメリット」パラメータを「淫恥術」の数値の範囲で増減できる結晶。
「狡猾類」が落とす。
- ④『テル結晶』売却精貨：100
アイテム、スキルの「クリティカル」パラメータを「淫恥術」の数値の範囲で増減できる結晶。
「野蛮類」が落とす。
- ⑤『全能結晶胞体』売却精貨：1000
①~④を一つずつ組み合わせて1個手に入る希少な結晶胞体。もとの4種の結晶には戻せない。
あらゆるアイテムとスキルの、効果を含めた全ての値をこの結晶1つで「淫恥術」の数値の範囲で増減できる万能強化素材。

備考
これらの次元結晶胞体によりフィールド上で他のスキルや装備と判定が衝突した時、プレイヤーの任意で判定を優先する。

- 目次
 - ゲーム概要
 - 主幹システム
 - 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
 - アイテム一覧
 - 戦闘システム
 - 主な装備と戦術
 - 通貨
 - ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
 - ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
 - 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト



目次

- ゲーム概要
- 主幹システム
- 準備と遊び方
 - セッション
 - PC(♀)
- アイテム一覧
- 戦闘システム
- 主な装備と戦術
 - 通貨
- ダンジョンの設計
 - 「安寧の間」
 - PCスキル
 - マルチプレイ
 - PC状態異常
- ナクダスの民(♂)
 - 敵スキル
- 対戦システム
 - 敵状態異常
 - ステージ
 - クエスト

●2周目要素「エクストラステージ」

「世界線の卵」を手に入れたプレイヤーが作り出せる。
エクストラステージや特殊なエネミーを考案して遊べるステージ。
難易度設計やギミックは自由となっており既存のステージやエネミーを参考にしても良い。

お読み頂きありがとうございました。

この続きは製品版、及びci-enの500円プランから閲覧できる【改良継続版】でお楽しみ下さい。

【製品版】※毎年3月あるいは4月にアップデート

<https://www.dlsite.com/girls/work/=product id/RJ01367402.html>

【改良継続版】※不定期更新

<https://ci-en.dlsite.com/creator/27664/article/1500755>